

مجدى محمد ابو العطا

تعليم  
الرخصة الأوروبية / الدولية لقيادة الكمبيوتر

# ECDL/ICDL 5.0

الوحدة الأولى

المفاهيم الأساسية لتكنولوجيا المعلومات

Concepts of Information and  
Communication Technology (ICT)

الطبعة الاولى

1433هـ - 2013م



المركز الرئيسى : 49 ش الحجاز - أمام دار المناسبات - مصر الجديدة

ت/ف: 22405330 - 26391295

مصر الجديدة : 7 ش السخاوى - منشية البكرى ت: 24513001 - 24513004

: 7 ش السخاوى (سوق الكمبيوتر 1) ت: 24501063

4 ش الأسيوطى - روكسى (سوق الكمبيوتر 2) ت: 22580773

E-mail: info@compuscience.com.eg

www.compuscience.com.eg

obeikandi.com

حقوق الطبع محفوظة للمؤلف ، ولا يجوز نشر أى جزء من هذا الكتاب  
أو إعادة طبعه أو تصويره أو اختزان مادته العلمية بأية صورة دون موافقة  
كتابية من المؤلف .

رقم الإيداع :

: I.S.B.N

### إعلامات تجارية

جميع المصطلحات الواردة بهذا الكتاب مثل أسماء الشركات والبرامج المعروفة كعلامات  
تجارية مثل ICDL , Word , Excel , Microsoft Office هي ملك لأصحابها، ونحن  
نقر بهذه العلامات لأصحابها ونحترمها، وإن كنا لم نذكرها صراحة من باب الاختصار.

obeikandi.com

لقد أصبح الحصول علي الرخصة الأوروبية /الدولية لقيادة الكمبيوتر ECDL/ICDL متطلباً إجبارياً لجميع العاملين في كل دول العالم ومنها جمهورية مصر العربية .فقد صدر قرار للمجلس الأعلى للجامعات يشترط لحصول الطالب علي الدرجة الجامعية الأولى أن يجتاز بنجاح اختبار الرخصة الأوروبية /الدولية لقيادة الكمبيوتر ECDL/ICDL واعتبارها متطلباً جامعياً للتخرج. والتوصية للسادة رؤساء الجامعات بتوفير المادة العلمية الخاصة بهذه الشهادة تيسيراً للطلاب . وهذا الكتاب يحتوي على المعارف والمهارات الأساسية التي تساعدك على اجتياز الاختبارات الخاصة بهذه الرخصة.

### ما هي الرخصة الأوروبية / الدولية لقيادة الكمبيوتر ECDL/ICDL

الرخصة الدولية لقيادة الكمبيوتر ECDL/ICDL شهادة معترف بها دولياً. وهي مفهوم عالمي متطور لتعليم الكمبيوتر وزيادة كفاءة الأفراد في استخدام أجهزة الكمبيوتر وتطبيقاتها الشائعة. على مستوى العالم. وهي تثبت أن حاملها مؤهل لاستخدام الكمبيوتر وبرامجه الشائعة. والتدريب ليس إجباري للمتقدمين لاختباراتها. فإذا اعتقد المتقدم أن لديه المهارة والخبرة الكافية، يمكنه شراء بطاقة مهارات من مركز اختبارات معتمد ثم يبدأ بأخذ الاختبارات. ولأن الناس يختلفون في درجة استيعابهم فإن البعض يكتفيه قراءة الكتاب للتقدم لشراء بطاقة المهارات والتقدم للاختبار، والبعض لابد أن يخضع للتدريب لمساعدته على اجتياز الاختبارات المقررة. ونحن وإن كنا نقول أن الكتاب يساعدك في التأهيل للتقدم للاختبارات إلا أننا لا نضمن أن استخدام هذا الكتاب يضمن لك النجاح في الاختبارات المقررة.

تسمية ECDL وهي European Computer Divining License مستخدمة داخل البلدان الأوروبية، أما تسمية ICDL وهي International Computer Driving License فهي مستخدمة في البلدان خارج أوروبا. ولذلك فإن جميع المراجع التي تشير إلى الرخصة الأوروبية لقيادة الكمبيوتر (ECDL) تتضمن الرخصة الدولية لقيادة الكمبيوتر (ICDL). وتستخدم كل من شهادتي الرخصة الأوروبية لقيادة الكمبيوتر (ECDL)

والرخصة الدولية لقيادة الكمبيوتر (ICDL). مقررات المنهاج الخامس (ICDL 5.0) وهو المنهاج الذى يشرحه هذا الكتاب.

يجب على المتقدمين للاختبارات باستخدام هذا المقرر التعليمي أن تكون لديهم بطاقات مهارات ECDL/ICDL سارية المفعول. وبدون مثل هذه البطاقة لا يمكن التقدم لأي من اختبارات شهادة الرخصة الأوروبية لقيادة الكمبيوتر، أو شهادة الرخصة الدولية لقيادة الكمبيوتر، ولن يحصل المتقدم على شهادة الرخصة الأوروبية لقيادة الكمبيوتر أو شهادة الرخصة الدولية لقيادة الكمبيوتر أو أي شكل من أشكال الاعتراف من قبل الجهات المعتمدة.

يمكن الحصول على بطاقات مهارات الرخصة الأوروبية لقيادة الكمبيوتر أو الرخصة الدولية لقيادة الكمبيوتر من أي مركز من مراكز الاختبارات المعتمدة.

ما هي المواضيع الرئيسية التى يتضمنها الكتاب

يشتمل كتاب "تعلم الرخصة الأوروبية /الدولية لقيادة الكمبيوتر ECDL/ICDL" على 7 وحدات كل وحدة فى كتاب مستقل. تؤهلك كل وحدة لواحد من الاختبارات السبعة، هذه الوحدات هي:

- المفاهيم الأساسية لتكنولوجيا المعلومات.

### Concepts of Information and communication Technology (ICT)

- استخدام الحاسب الآلى وإدارة الملفات.

### Using the Computer and Managing Files

- معالجة النصوص باستخدام Microsoft Word (Word Processing).

- جداول البيانات باستخدام Microsoft Excel (Spreadsheets).

- قواعد البيانات باستخدام Microsoft Access (Databases).

- العروض التقديمية باستخدام Microsoft PowerPoint (Presentations).

- استعراض الويب وتكنولوجيا الاتصالات

### Web browsing and Communications.

كيفية استخدام هذا الكتاب

يعتمد الشرح الوارد في هذه المجموعة من الكتب على معلومات توضيحية ونظرية مدعمة بخطوات عملية للوصول إلى الهدف المنشود، وعند الحاجة نزودك بالشاشات التوضيحية

والأشكال الرسومية التي تزيل اللبس في فهم الخطوات العملية المتبقية. وفي نهاية كل وحدة من وحدات الكتاب سيجد المتدرب نماذج امتحانات للتأكيد على فهم واستيعاب الوحدة التي قمنا بشرحها. تلك الامتحانات ذات فائدة مزدوجة. بالإضافة إلى كونها طريقة رائعة لمراجعة فهمك للمواضيع التي تناولناها في كل امتحان من الشهادة. فهي وسيلة مميزة لتدريبك على امتحانات الشهادة وبالتالي اجتياز الامتحانات المقررة بسهولة.

### القرص المدمج

مرفق بهذا الكتاب قرص مدمج (CD) يشتمل على الملفات التي تعتمد عليها التدريبات العملية الواردة بمجموعة الكتب، ليسهل عليك تعلم كل مهارة في سياق عملي فعلي ويشتمل على الملفات المطلوبة لنماذج الامتحانات والاجابة النموذجية لهذه الامتحانات. ويمكن للمدرسين بصفة خاصة استخدامه بأكثر من طريقة على النحو التالي :

- شرح الموضوعات الواردة بالكتاب شرحاً نظرياً ومطالبة المتدربين في النهاية بأداء تمرين أو أكثر من التمارين الواردة .
- قيام المدرب بأداء التمارين العملية - باستخدام المستندات الموجودة على مجلد التمارين بالقرص المدمج المرفق مع الكتاب - ومطالبة المتدربين باتباع نفس الخطوات التي يقوم بها المدرب للوصول الي الهدف المنشود .

### كيف تم تصميم مجموعة كتب ECDL/ICDL

لقد قمنا بترجمة جميع الاشرطة والتبويبات والقوائم وأوامرها ومربعات الحوار. وكذلك جميع الخيارات التي تظهر في أي موضوع داخل الأشرطة والتبويبات والنوافذ ومربعات الحوار، الهدف من ذلك أن يصلح الكتاب لمن يستخدمون واجهة البرامج عربية أو انجليزية . رغم أن الشاشات تم التقاطها من واجهة انجليزية إلا أنك ستستفيد منها إذا كانت واجهة البرامج التي تستخدمها عربية لأنك ستجد ترجمة بالعربية لجميع الشاشات التي ستظهر أمامك.

لقد تم تصميم مجموعة كتب شهادة ECDL/ICDL لتسير بك خطوة خطوة في كل المهام التي سترغب بتنفيذها في أحد برامج Microsoft office. إذا بدأت من البداية وعملت مع كل التمارين ، ستكسب مهارة كافية لتكون قادراً على إنشاء والعمل مع كل

الأنواع الشائعة لمستندات Office . حسب موضوع الكتاب الذي تقرأه.  
لكي يمكنك إكمال التمارين الموجودة في هذه المجموعة من الكتب، ابدأ بنسخ ملفات التمارين والاختبارات الموجودة على القرص المدمج المرفق بالكتاب إلي مجلد مستنداتك قبل أن تشرع في استخدام الكتب أو قراءتها .

### مصطلحات الكتاب

تم تضمين هذه الرموز في هذه المجموعة من الكتب لكي تساعدك على توفير وقتك وزيادة فهمك.

هذه الفقرة التي تسبق تمريناً خطوة بخطوة تحدّد ملفات التمارين التي ستستعملها عند تنفيذ خطوات التمرين ، والتي يفترض أن تكون نسختها من القرص المدمج المرفق بالكتب.



هذه الفقرة تزوّد تعليمات لحفظ وإغلاق الملفات أو البرامج المفتوحة بعد الانتهاء من التمرين وقبل الانتقال إلي موضوع آخر .



تزوّد هذه الفقرة معلومات مفيدة تجعل العمل مع الموضوع أو المهمة أسهل أو توجهك إلي معلومات إضافية عن الموضوع.



في النهاية نود التنويه إلى أن لقطات الشاشة الموجودة في هذا الكتاب تم التقاطها باستخدام نظام التشغيل Windows 7 ومجموعة Ms Office 2007. فإذا كانت البرامج المثبتة على جهازك مختلفة، فربما تبدو الشاشات التي تظهر أمامك مختلفة. وبعد ... عزيزي القارئ نتركك الآن لتقليب صفحات الكتاب آملين أن تجد المتعة والفائدة التي تشدها.

مجدى محمد أبو العطا

## المحتويات

### الفصل الأول تعرف على الكمبيوتر The Basics

1. نظرة عامة Introduction to computer ..... 18
- ماهو المقصود بتكنولوجيا المعلومات What's Information Technology? ..... 18
- ماهو الكمبيوتر What's a computer? ..... 18
- ماهي الأعمال التي لا يقدر عليها الكمبيوتر Works can't computer do ..... 18
- أنواع الكمبيوتر Types of Computer ..... 19
- الكمبيوتر المركزي Mainframe ..... 19
- الكمبيوتر المكتبي Desk Computer ..... 19
- الكمبيوتر المحمول Laptop Computer ..... 20
- الكمبيوتر اللوحي Tablet Computer ..... 20
- الكمبيوتر الكفي Hand Computer ..... 20
- كمبيوتر الشبكة Network Computer ..... 20
- الأجهزة الكفية المحمولة Handheld Portable Digital Devices ..... 21
- الهاتف المحمول أو الهاتف الجوال Mobile Phone ..... 21
- الهواتف الذكية Smartphone ..... 21
- Personal Digital Assistant (PDA) ..... 22
2. مكونات الكمبيوتر الأساسية Basic computer component ..... 23
- المكونات المادية Hardware ..... 23
- البرامج Software ..... 23
- البرامج التطبيقية Application Programs ..... 24
- أنظمة التشغيل Operating Systems ..... 24
- ملخص الفصل Summary ..... 24

### الفصل الثاني المكونات المادية لأجهزة الكمبيوتر Computer Hardware

1. وحدات الإدخال Input units ..... 26
- لوحة المفاتيح Keyboard ..... 26
- الماسح الضوئي Scanner ..... 26
- الفأرة Mouse ..... 26

27.....	Digital Camera الكاميرا الرقمية
27.....	Microphone الميكروفون
27.....	Touch Pad لوحة اللمس
28.....	Light Pen القلم الضوئي
28.....	Web Cam كاميرا الويب
28.....	Joystick عصا الألعاب
29.....	٢. وحدات الإخراج Output Units
29.....	Monitor شاشة العرض
29.....	Plotter الراسمة
29.....	Sound System النظام الصوتي
30.....	Printers الطابعات
30.....	Dot matrix الطابعات النقطية
31.....	Laser طابعات الليزر
31.....	Inkjet الطابعات قاذفة الحبر
31.....	Thermal Printers الطابعات الحرارية
32.....	٣. وحدات التخزين Storage Devices
32.....	Hand Disks الأقراص الصلبة
32.....	Hold Disk Drive مشغل القرص الصلب
33.....	External Hold Disk القرص الصلب الخارجي
33.....	Floppy Drivers محرك الأقراص المرنة
33.....	CD الأقراص المضغوطة (المدمجة)
34.....	CD Drivers مشغلات الأقراص المضغوطة
34.....	DVD Drive محركات الفيديو الرقمي
34.....	ZIP أقراص
35.....	Flash Disk مشغل قرص الفلاش (ومضي)
35.....	Tape Drive محرك الأشرطة المغناطيسية
36.....	٤. الذاكرة والمعالج Processor & Memory
36.....	Memory الذاكرة
36.....	Types of memory أنواع الذاكرة

36.....	أولاً : ذاكرة القراءة فقط Read Only Memory
36.....	ثانياً: ذاكرة الوصول العشوائي Random Access Memory
37.....	قياس حجم الذاكرة Measurement of Memory
37.....	المعالج Processor
38.....	وحدة الحساب والمنطق Arithmetic and Logical Unit (ALU)
38.....	وحدة التحكم Control Unit (CU)
38.....	ذاكرة التخزين المؤقت Cache Memory
38.....	قياس سرعة المعالج Measurement of Processor
39.....	هـ . منافذ الإدخال والإخراج I / O Ports
39.....	المنافذ /المخارج Ports
39.....	المنفذ المتوالي Serial Port
39.....	المنفذ المتوازي Parallel
39.....	منفذ USB
40.....	منافذ المودم Modem Port
40.....	منفذ الشبكة Network Port
40.....	منفذ الصوت Sound Port
40.....	منفذ الألعاب Games Port
40.....	ملخص الفصل Summary
	<b>الفصل الثالث برامج الكمبيوتر Computer Software</b>
42.....	1. برامج نظم التشغيل Operating Systems
42.....	أنواع نظم التشغيل Types of Systems
42.....	نظام التشغيل Windows
43.....	نظام التشغيل Macintosh
43.....	أنظمة تشغيل الشبكات Network Operating Systems
44.....	2. البرامج التطبيقية Application Software
44.....	مجموعة البرامج الجاهزة الخاصة Special Software
44.....	مجموعة البرامج الجاهزة العامة Ready Software Package
45.....	برامج معالجة النصوص Word Processing
45.....	برامج قواعد البيانات Database

46.....	برامج الجداول الحسابية	Spread Sheets
46.....	برامج الرسم والصور	Graphics
47.....	برامج العروض التقديمية	Presentation Programs
47.....	برامج النشر المكتبي	Desktop Publishing
48.....	برامج استعراض الويب	Web Browsing
48.....	برامج البريد الإلكتروني	e-mail
48.....	تطبيقات الوسائط المتعددة	Multimedia
49.....	برامج لتسهيل أداء العمل	Enhancing Accessibility Programs
49.....	برامج التعرف علي الصوت	Voice Recognition Software
49.....	برامج قارئ الشاشة	Screen Reader
49.....	برنامج الشاشة المكبر	Screen Magnifier
50.....	برنامج لوحة المفاتيح علي الشاشة	On-Screen Keyboard
51.....	3. مراحل تطوير الأنظمة	Developing Software Cycle
51.....	التحليل	Analyzing System
51.....	تصميم الأنظمة وكتابة البرامج	Designing and Programming
52.....	اختبار النظام	Testing System
52.....	التشغيل والصيانة	Maintaining
53.....	العوامل التي تؤثر في أداء الكمبيوتر	Computer Performance
53.....	السرعة	Speed
54.....	السعة التخزينية للذاكرة	Capacity Memory
54.....	سرعة وحجم القرص الصلب	HD Capacity & Speed
54.....	الاستخدام الجيد	Usability
55.....	ملخص الفصل	Summary

### الفصل الرابع الكمبيوتر والانترنت Computer and Internet

58.....	1. مقدمة إلى الشبكات	Introduction to Networks
58.....	ماهو المقصود بتشبيك الحاسبات؟	What's a network?
58.....	أنواع الشبكات	Types of Networks
58.....	أنواع الشبكات من حيث طريقة استخدامها.	
58.....	شبكة الاتصالات المحلية	LAN

59.....	الشبكة الواسعة WAN
59.....	الشبكات اللاسلكية WLAN
60.....	أنواع شبكات الاتصالات من حيث طريقة توصيلها
60.....	شبكة النظير للنظير Peer to Peer Network
61.....	شبكة (وحدة خدمة / عميل ) Client /Server Network
61.....	لماذا نلجأ إلى الشبكات Advantages of Networks
61.....	مشاركة الأجهزة Sharing Hardware
62.....	مشاركة البرامج والمعلومات Sharing Programs and Internet
62.....	سهولة استخدام الإنترنت using Internet easy
63.....	سرعة الاتصال Connection quickly
63.....	مركزية البيانات Centralizing Data
64.....	٢. شبكة الهاتف والكمبيوتر Telecommunication in computing
64.....	التقنيات المستخدمة لإرسال بيانات الكمبيوتر Sending computer data
64.....	الخطوط المؤجرة (Leased Lines)
65..	الشبكة الرقمية للخدمات المتكاملة Integrated Services Digital Network أو ISDN
65.....	خط المشترك الرقمي غير المتماثل Asymmetric Digital Subscriber Line أو ADSL
65....	شبكة الهاتف المبدلة العامة (PSTN) – Public Switched Telephone Network
66.....	الاتصالات اللاسلكية (القمر الصناعي والميكرويف) Wireless Networks
67.....	نقل البيانات Data Transfer
67.....	قياس سرعة نقل البيانات Transfer data manes and how it is measured
68.....	تردد النطاق Bandwidth
69.....	٣. مقدمة إلى شبكة الإنترنت Introduction to Internet
69.....	ماهي الانترنت What's the Internet
69.....	من المسئول من الانترنت Who owned the Internet
70.....	الانترنت وبرنامج Web ( الشبكة العنكبوتية العالمية).
70.....	طرق الاتصال بالانترنت Options for Connecting to the internet
71.....	شبكة الانترنت Intranet
71.....	شبكة الإكسترانت Extranet
71.....	معني تحميل الملفات والبرامج المساعدق Downloading and Uploading

72.....	E-mail البريد الالكتروني
72.....	Summary ملخص الفصل
<b>الفصل الخامس المجتمع وتكنولوجيا المعلومات Computer in our society</b>	
74.....	١. الكمبيوتر في حياتنا اليومية Computer in our daily life
74.....	مجتمع المعلومات Information Society
74.....	الكمبيوتر في العمل Computer at offices
75.....	استخدام الكمبيوترات في الهيئات الحكومية Use of computer in government
75.....	الحكومة الإلكترونية E-government
75.....	استخراج رخصة القيادة وتجديدها Issuing license driving
76.....	دفع الضرائب Paying taxes
76.....	التصويت الالكتروني Electronic Voting
استخدام الكمبيوتر في المؤسسات والشركات ومراكز العناية الصحية	
76.....	Computer in computes and hospitals
77.....	استخدام الكمبيوتر في الجامعات والمدارس Computer in Education
77.....	التعليم الالكتروني e-learning
78.....	استخدام الكمبيوتر في البنوك e-Banking
78.....	استخدام الكمبيوتر في البيوت Computer at home
78.....	ألعاب الكمبيوتر Computer Games
79.....	العمل عن بعد Taleworking
80.....	٢. العالم الإلكتروني Electronic world
80.....	التسوق باستخدام الإنترنت E-Shopping
80.....	التجارة الإلكترونية e-Commerce
80.....	مزايا التجارة الإلكترونية Advantages of e-commerce
81.....	عيوب التجارة الإلكترونية Disadvantages of e-commerce
81.....	كيف تتم عملية الشراء How to buy from Internet
82.....	خدمات الاتصال المباشر في مجتمع المعلومات Online Communications
82.....	الرسائل الفورية (IM) Instant Messages
82.....	المدونات (Web beg) Blogging
83.....	مواقع التواصل الاجتماعي Social Networking Websites

83.....	Facebook Website موقع فيس بوك
83.....	Twitter "تغريد" موقع
83.....	YouTube موقع
84.....	Chatting المحادثة الفورية
84.....	RSS الملخصات الاخبارية
84.....	Voice over Internet Protocol (VoIP) الصوت عبر الانترنت
85.....	Podcasts تقنية البث
86.....	e-mail البريد الإلكتروني
87.....	Structure of e-mail Address عنوان البريد الإلكتروني
87.....	E-mail benefits فوائد البريد الإلكتروني
87.....	e-mail برامج البريد الإلكتروني
88.....	Summary ملخص الفصل
	<b>الفصل السادس الأمان والحماية Safety and protection</b>
90.....	1. الصحة والأمان Healthy and Security
90.....	Avoid computer problems تجنب أضرار استخدام الكمبيوتر
90.....	Avoid frequent overwork تجنب الإجهاد المتكرر
90.....	Screen and keyboard positioning الجلسة الصحيحة
91.....	Using a suitable monitor استخدام الشاشة المناسبة
91.....	Help to protect environment المساعدة في حماية البيئة
91.....	Right lighting الإضاءة الصحيحة
91.....	Securing computer and data تأمين الكمبيوترات والبيانات
92.....	Using passwords استخدام كلمات المرور
92.....	Firewall جدران النار
93.....	Back up data النسخ الاحتياطي للبيانات
94.....	Protecting against computer virus تأمين الكمبيوتر ضد الفيروسات
95.....	Security threat from web sites تهديدات السرية من مواقع الويب المختلفة
95.....	Avoid computer energy تجنب الانقطاع المفاجئ للتيار الكهربائي
96.....	Make sure cables are safely secured تأكد أن الكابلات المتصلة بالكمبيوتر مؤمنة
96.....	General advices نصائح عامة

97.....	2. حقوق النشر والحماية القانونية	Copyright and legal protection
97.....	حقوق النشر الخاصة بالبرامج	Copyrights
97.....	التعرف علي البرامج المرخصة	Checking software license
98.....	حقوق استخدام المواقع	Site licenses agreement
98.....	تنزيل الملفات من الإنترنت	Downloading from internet
98.....	الترخيص باستخدام البرامج	End user license
98.....	قانون حماية البيانات	Data portions legislation
99.....	ملخص الفصل	Summary
100.....	نماذج أسئلة علي هذا الامتحان	
104.....	نماذج الإجابة علي الاسئلة	

# الفصل الأول

## تعريف علي الكمبيوتر

### The Basics

يقدم هذا الفصل نظرة عامة عن تكنولوجيا المعلومات **Information Technology** ، وأنواع الكمبيوتر .

بانتهاء، هذا الفصل ستتعرف علي :

- ما هو المقصود بكل من تكنولوجيا المعلومات والكمبيوتر .
- أنواع الكمبيوتر
  - الكمبيوتر المركزي (Mainframe).
  - الكمبيوتر المكتبي (Desk Computer).
  - الكمبيوتر المحمول (Laptop Computer)
  - الكمبيوتر اللوحي (Tablet Computer).
  - الكمبيوتر الكفي (Hand Computer)
  - كمبيوتر الشبكة (Network Computer)
  - الأجهزة الكفية المحمولة (Handheld Portable Digital Devices) .
  - الهاتف المحمول أو الهاتف الجوال (Mobile Phone).
  - الهواتف الذكية (Smartphone) ..
- فهم كل من المكونات المادية (Hardware) والبرامج (Software) .

## 1. نظرة عامة

يقدم هذا الدرس نظرة عامة عن تكنولوجيا المعلومات **Information Technology** تشمل التعريف بتكنولوجيا المعلومات والمقصود بالكمبيوتر ثم يشرح أنواع الكمبيوتر.

**ما هو المقصود بتكنولوجيا المعلومات؟**

### **What's Information Technology?**

حينما نقول تكنولوجيا المعلومات فإننا نعني استخدام التكنولوجيا لمعالجة البيانات، مثلاً إجراء العمليات الحسابية والمنطقية وتخزين البيانات واسترجاعها ونقلها. ونظراً لانتشار تكنولوجيا المعلومات، فإنك تتعامل معها في حياتك اليومية سواء كنت تدرى أو لاتدرى. فأنت حينما تتحول بين ملايين المواقع التي تحتوى على المعلومات المخزنة على ملايين الكمبيوترات في أنحاء العالم عبر الإنترنت، فإنك تستخدم تكنولوجيا المعلومات.

**ما هو الكمبيوتر؟ What's a computer?**

الكمبيوتر جهاز اخترعه الإنسان . شأنه شأن المخترعات الأخرى ليساعده في أداء بعض الأعمال وفي تحسين أدائها بصورة أفضل . ولا يستطيع أداء أى عملية بمفرده وبدون توجيه من الإنسان . وسنورد فيما يلى تعريفا مختصرا جامعاً للكمبيوتر لعله يزيل الغموض الذى يكتنف هذه الكلمة . الكمبيوتر عبارة عن جهاز إلكترونى يعمل طبقاً لتعليمات محددة سلفاً ويمكنه استقبال البيانات وتخزينها والقيام بمعالجتها بدون تدخل الإنسان ثم استخراج النتائج المطلوبة .

**ما هى الأعمال التى لا يقدر عليها الكمبيوتر Works can't computer do**

الكمبيوتر كما هو واضح من تسميته آلة غير قادرة على التفكير . وهو ليس مصدراً للأفكار والخطط ولا يستطيع اتخاذ قرار بمفرده . كما لا يستطيع أداء عمل ما لم يطلب منه هذا العمل ، والكمبيوتر لا يستطيع العمل بدون تعليمات توجهه لما يجب عمله . ويحتاج تنفيذ العملية الواحدة لعدد من التعليمات يكتبها له الإنسان . وتسمى هذه التعليمات برنامجاً **Program** .

## أنواع الكمبيوتر Types of Computer

### الكمبيوتر المركزي Mainframe

عبارة عن كمبيوتر كبير ذو فاعلية عالية، كما أنه قادر علي خدمة أعداد كبيرة من المستخدمين في نفس الوقت . وقد ظهر في بداية الخمسينات من القرن الماضي، وكان في البداية كبير الحجم وقليل السرعة وباهظ التكاليف. وقد تطور بشكل كبير من كمبيوتر تستخدم الصمامات المفرغة (Tube Vacuum) والدوائر الإلكترونية إلى أجهزة كمبيوتر يستخدم دوائر الترانزستور. و أخيرا استخدمت شرائح السيليكون (Silicon) في صناعة الذاكرات. مما زاد من السعة التخزينية لهذه الأجهزة ومكن العلماء من اختراع الكمبيوترات الصغيرة . وفيما يلي نورد السمات العامة لهذا النوع من الكمبيوتر.

- لا يستطيع المستخدم الجلوس أمام الكمبيوتر المركزي لاستخدامه، وإنما يتصل به باستخدام كمبيوتر آخر أصغر أو باستخدام جهاز طرفي تابع (Dumb Terminal). يتضمن الجهاز الطرفي التابع عادة لوحة المفاتيح ، والشاشة ، ويمكن الجهاز الطرفي التابع المستخدم من الاتصال واستخدام الكمبيوتر المركزي . مع العلم أن الجهاز الطرفي التابع لا يعالج أو يخزن أية بيانات ، وإنما يستخدم لإدخالها فقط .
- يتطلب قوة معالجة كبيرة وقدرة تخزين أكبر من أجهزة الكمبيوتر الأخرى ، ونتيجة لذلك فإن أسعاره تكون مرتفعة .
- تستخدم أجهزة الكمبيوتر المركزية في غالب الأحيان من قبل الشركات الكبيرة ودوائر معالجة البيانات الحكومية .

### الكمبيوتر المكتبي Desk Computer



الكمبيوتر المكتبي هو أكثر أنواع الكمبيوتر شيوعاً. يتكون هذا الكمبيوتر من وحدة نظام وشاشة ولوحة مفاتيح وفأرة وسماعات (في أحيان كثيرة). في أجهزة الكمبيوتر المكتبية القديمة، كانت وحدة النظام مسطحة ويتم وضع الشاشة فوقها. أما الآن، فإن معظم الأجهزة الحديثة تأتي على شكل "أفقي" ويتم وضعها قائمة على المكتب أو على الأرض

### الكمبيوتر المحمول Laptop Computer



الكمبيوتر المحمول يجمع وحدة النظام والشاشة ولوحة المفاتيح والفأرة في وحدة واحدة. يتميز الكمبيوتر المحمول بأنه أخف وزناً (حيث يتراوح وزنه بين 4 و 6 أرطال فقط) وبالتالي يمكنك أن تنقله معك خارج البيت أو المكتب. معظم أجهزة الكمبيوتر المحمولة الحديثة تكون في نفس قوة الكمبيوتر المكتبي . يطلق علي هذا النوع من الكمبيوترات أسماء أخرى مثل **Notebook** "الكمبيوتر الدفتري" و **Portable Computer** وتعني أيضا الكمبيوتر المحمول

### الكمبيوتر اللوحي Tablet Computer



الكمبيوتر اللوحي **Tablet PC** يُشبه الكمبيوتر الدفتري الصغير، ولكن شاشته تتميز بأنك تستطيع لفها وتدويرها بحيث تصبح واجهتها في أعلى الكمبيوتر، مما يجعل هذا الكمبيوتر مشابهاً للوحة التي تكتب عليها. ومن الممكن أيضاً أن تستخدم "قلماً رقمياً" لإدخال البيانات واختيار العناصر المختلفة على الشاشة

### الكمبيوتر الكفي Hand Computer

الكمبيوتر الكفي هو كمبيوتر صغير للغاية (في الغالب يقل وزنه عن رطل واحد) ويمكنك أن تمسكه براحة في يد واحدة أو تضعه في جيبك. يسمى الكمبيوتر الكفي أيضاً باسم "المساعد الرقمي الشخصي". معظم الناس يستخدمون الكمبيوتر الكفي لتخزين جداول مواعيدهم ولتحققوا من بريدهم الإلكتروني عندما يكونون بعيداً عن مكاتبهم.



### كمبيوتر الشبكة Network Computer

الشبكة هي مجموعة من الكمبيوترات الموصولة ببعضها لكي تتمكن من أن تتصل ببعضها البعض . الكمبيوتر الذي يتحكم في الشبكة ، سيكون كمبيوتر مركزي ويسمى وحدة الخدمة أو **Server** .



وحدة الخدمة **Server** هو كمبيوتر قوى يعمل كمورد مشترك يستفيد منه عدد من أجهزة الكمبيوتر الأخرى المتصلة به تسمى محطة عمل **WorkStation** . وأجهزة الكمبيوتر التي تتصل بوحدة الخدمة يمكن أن تكون أجهزة مكتبية عادية، أو "وحدات طرفية" ذات إمكانيات بسيطة بحيث تستخدم الخادم لتشغيل البرامج وتخزين البيانات. بعض الأجهزة الخادمة هي "أجهزة عملاقة" تستطيع تشغيل برامج ضخمة مثل برامج حجز الطيران.

### الأجهزة الكفية المحمولة *Handheld Portable Digital Devices*

نقصد بالأجهزة الكفية المحمولة *Handheld Portable Digital Devices* أجهزة الهواتف المحمولة أو الجوال (Mobil phones) التي توفر مزايا تصفح الانترنت وفتح ملفات برامج **MS Office** ، وتحتوي علي لوحة مفاتيح كاملة و تعمل علي أحد أنظمة التشغيل التي تشغل الهواتف المحمولة أو الجوال ، نوضح فيما يلي بعض الأجهزة الكفية المحمولة والتي تقدم معظم وظائف الكمبيوتر .

### الهاتف المحمول أو الهاتف الجوال *Mobile Phone*

يطلق عليه أيضا **CellPhone** أو **HandPhone** وهو عبارة عن جهاز يمكنه إرسال واستقبال المكالمات الهاتفية عن طريق شبكة الراديو التي تنتشر في منطقة جغرافية محددة وطبعاً يتصل بشبكة الهواتف العمومية بالإضافة إلى استقبال وإرسال المكالمات الهاتفية . يمكن للجهاز أن يقوم بخدمات أخرى مثل الرسائل النصية ورسائل **SMS** والبريد الإلكتروني أو حتي الاتصال بالانترنت وخدمة البلوتوث وتشغيل برامج الألعاب ..... وغيرها



### الهواتف الذكية *SmartPhones*

لم يحدث اتفاق بين الشركات المصنعة لأجهزة الهاتف المحمول أو الجوال أو النقال (تختلف التسمية باختلاف البلدان العربية) علي



تعريف موحّد للهاتف الذكي **SmartPhone** فمنهم من يعتبر أن الهاتف الذكي هو من يوفر مزايا تصفح الانترنت ومزامنة البريد الالكتروني وفتح ملفات **Office** ويحتوي علي لوحة مفاتيح كاملة، الا أن التعريف الأصح والأكثر قبولا اليوم هو الهاتف المحمول الذي يعمل علي أحد أنظمة تشغيل **Windows Mobile** أو **Linux** أو **BlackBerry**.

### **Personal Digital Assistant (PDA)**

**PDA** يطلق عليه أيضا **Palmtop Computer** وهو عبارة عن جهاز موبايل يؤدي وظيفة مدير أو سكرتير للمعلومات الشخصية . فهو يستطيع الاتصال بالانترنت **Internet** أو الانترنت **Intranet** عن طريق شبكة لاسلكية (**Wi-Fi**) أو اكسترنات **Extranet** ويحتوي علي مستعرض للانترنت وبالطبع يحتوي علي شاشة عرض صغيرة لعرض صفحات الويب يشتمل أيضا علي إمكانيات للصوت تمكنه من القيام بوظيفة **Portable Media Player** . وبعض هذه الأجهزة يستخدم تقنية شاشة اللمس (**Touch screen**) وقد أصبحت معظم أجهزة **PDA** في هذه

الأيام تصنف علي أنها هواتف ذكية  
(**SmartPhones**)



## 2. مكونات الكمبيوتر الأساسية

عندما تشتري كمبيوتر شخصي فإن أول ما يطرأ إلى ذهنك هو بعض التفاصيل عن مكونات الكمبيوتر الذي أمامك مثل سعة القرص الصلب ومساحة الذاكرة ونظام التشغيل والبرامج التي يحتويها الكمبيوتر. وحتى تتمكن من تشغيل هذا الكمبيوتر والاستفادة منه ، لا بد من وجود مكونات الكمبيوتر المادية أو الأجهزة والكروت، بالإضافة إلى برامج تتولى توجيه هذه الأجهزة وتلك الكروت. ومن ذلك يتضح أن المكونات الرئيسية للكمبيوتر هي:

### المكونات المادية Hardware

تستخدم عبارة المكونات المادية **Hardware** أساساً للدلالة على أى قطعة يمكن لمسها باليد في جهاز الكمبيوتر مثل الأجزاء المعدنية أو البلاستيكية أو الزجاجية أو الأسلاك أو رقائق السيليكون. وباختصار شديد كل مكونات الكمبيوتر مثل شاشة العرض ولوحة المفاتيح ووحدات التخزين والطابعات والبطاقات ووحدات الإدخال أو

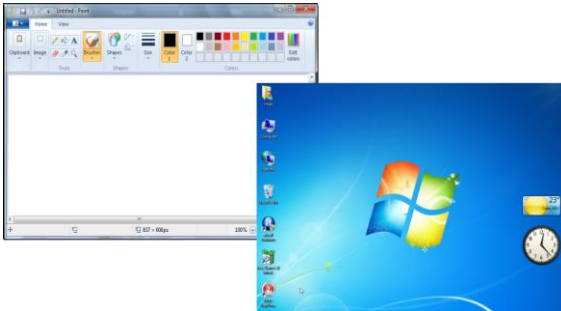


الإخراج والمعالج وذاكرتى الكمبيوتر. كل هذه المكونات يصبح أن يقال عنها "هاردوير" (Hardwar).

### البرامج Software

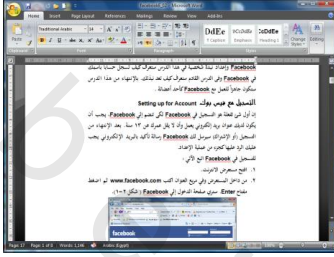
البرامج هي التي توجه الأجهزة أو المكونات المادية لما يجب عمله، وتشبه البرامج بالنسبة للكمبيوتر الوقود للطائرة. حيث أنه بدون وقود تبقى الطائرة رابضة على المدرج لا تستطيع الطيران.

وهناك فئتان رئيسيتان من برامج الكمبيوتر هما البرامج التطبيقية وأنظمة التشغيل



### البرامج التطبيقية Application Programs

البرامج التطبيقية هي البرامج التي تتفاعل معها وتتيح لك أداء مهام معينة على الكمبيوتر. على سبيل المثال، يتيح لك برنامج منسق الكلمات أن تقوم بإنشاء المستندات، مثل المذكرات والخطابات، و يتيح لك برنامج الرسومات أن ترسم الصور على الشاشة، و يتيح لك برنامج البريد الإلكتروني أن ترسل وتستقبل رسائل البريد الإلكتروني.



### أنظمة التشغيل Operating Systems

أنظمة التشغيل هي برامج خاصة تعمل من خلف الستار لكي تتحكم في معدات الكمبيوتر وتوفر الخدمات الأساسية التي تتيح للبرامج التطبيقية أن تقوم بعملها. من أشهر أنظمة التشغيل نظام Windows Vista و Windows 7 و

Mac .



### ملخص الفصل Summary

**الدرس الأول:** بدأنا بتعريف كل من تكنولوجيا المعلومات والكمبيوتر وأنواع الكمبيوترات من حيث الغرض من استخدامها وطريقة أدائها وحجمها.

**الدرس الثاني:** أوضحنا أن المكونات الأساسية والكمبيوتر هي المكونات المادية (Hardware) والبرامج (Software) بأنواعها سواء كانت برامج تطبيقية أو أنظمة تشغيل .



## الفصل الثاني

### المكونات المادية لأجهزة الكمبيوتر

### Computer Hardware

يهدف هذا الفصل إلى التعرف على المكونات المادية للكمبيوتر والتي يطلق عليها كلمة **Hardware** والتي لها أكبر الأثر على قرارك عندما تقرر شراء جهاز كمبيوتر .  
بانتهاء هذا الفصل ستكون قادرا علي :

- التمييز بين مختلف أنواع أجهزة الإدخال (**Inpert Devices**) التي يمكن استخدامها.
- التمييز بين مختلف أنواع أجهزة الإخراج (**autpert Devices**) التي يمكن استخدامها .
- التمييز بين أنواع وحدات التخزين المستخدمة في الكمبيوتر والمقارنة بينهما .
- التعرف على مختلف أنواع الأقراص المغناطيسية كوسيلة لتخزين البيانات .
- معرفة وظيفة المعالج **Processor** وكيفية قياس سرعته .
- فهم كيفية حساب وقياس ذاكرة الكمبيوتر
- التعرف على منافذ الإدخال و الإخراج .

## 1. وحدات الإدخال Input units

لكي يعمل الكمبيوتر ويحقق الفائدة المطلوبة لابد من وجود وحدات معينة تتصل بوحدة المعالجة الرئيسية وتسمى هذه الوحدات بوحدات الإدخال. وتلخص وظيفة وحدات الإدخال الرئيسية كما هو واضح من التسمية في إدخال البيانات إلى الكمبيوتر. وتدخل البيانات من خارج الكمبيوتر إلى الذاكرة ليتم معالجتها حسب ما هو مطلوب منها. وبدون وحدات الإدخال لا يمكن إدخال البيانات إلى الكمبيوتر. وفيما يلي شرح لأهم وحدات الادخال.

### لوحة المفاتيح Keyboard

تستخدم لوحة المفاتيح لكتابة التعليمات للكمبيوتر ولإدخال البيانات المطلوب تشغيلها على الكمبيوتر. وتشتمل لوحة المفاتيح على الحروف الأبجدية الإنجليزية والعربية والأرقام وعلامات التنقيط ومسطره المسافات. وتشمل أيضا مفاتيح أخرى للتحكم مثل مفاتيح الوظائف والأرقام والأهم. ويختلف مكان المجموعه الأخيرة للمفاتيح من لوحة لأخرى حسب نوعها.



### الماسح الضوئي Scanner

هناك الكثير من الصور الشخصية والرسوم والصور الطبيعية والأشكال ذات البعد الشائى التى دائماً ما تتعامل معها. يتم إنشاء نسخة رقمية فى هذه الصور أو تلك الوثائق وإدخالها فى

### Scanner

الكمبيوتر لحفظها أو معالجتها باستخدام الماسح الضوئي

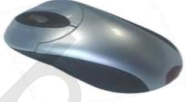
والبرامج المصاحبة له. بواسطة الماسح الضوئي يتم إنشاء معبر بين كمبيوترك الشخصى وعالم الورقيات الخارجى كى تستخدمه فى تنظيم وحفظ هذه الورقيات.



### الفأرة Mouse

الفأرة وحدة صغيرة تستخدم لتحريك مؤشر الشاشة (Curser). ولتنفيذ أحد الاختيارات فى حالة تعدد الإختيارات المتاحة. وتستخدم الفأرة للأعمال التى تنفذ ببطء بواسطة لوحة المفاتيح أو التى لا يمكن تنفيذها منها. ويتم تنفيذ الاختيار عن طريق توجيه المؤشر إلى الاختيار المطلوب ثم

نقر الزر المناسب. وقد يكون الاختيار المطلوب هو فتح قائمة أو إختيار أمر معين. ونظرا لسهولة استخدام الفأرة فإن كثيرا من البرامج التي تم تطويرها في السنوات الأخيرة تدعم استخدام الفأرة. ومن أشهر البرامج التي تدعم استخدام الفأرة برنامج ويندوز (وهو من إنتاج شركة مايكروسوفت). وقد حذت معظم الشركات المنتجة للبرامج حذو شركة "مايكروسوفت" في تطوير برامج تعمل تحت بيئة النوافذ وتدعم استخدام الفأرة



### الكاميرا الرقمية Digital Camera

تشبه الكاميرا الرقمية إلى حد كبير الكاميرا 35 مم العادية كما تحتوى على كثير من الأزرار والسمات الموجودة فيها. تستخدم الكاميرا الرقمية لالتقاط الصور الفوتوغرافية والتي يتم تخزينها في صيغة رقمية داخل الكاميرا، وبعد ذلك يمكنك توصيل الكاميرا بالكمبيوتر ونقل الصور إليه



### الميكروفون Microphone

يتم تثبيت الميكروفون في موضعه في كارت الصوت حيث يقوم بنقل الصوت إلى وحدة التسجيل في كارت الصوت، ومعظم الميكروفونات التي يستخدمها غالبية مستخدمي الكمبيوتر تؤدي الغرض ولكن ليست بالكفاءة المطلوبة.



### لوحة اللمس Touch pad

تقوم بعض وحدات الإدخال الأقل شيوعا- مثل لوحة اللمس والقلم الضوئي وعصا التوجيه- بالوظيفة نفسها التي تقوم بها الفأرة، وكما يتضح من الشكل فإن لوحات اللمس عبارة عن لوحات صغيرة حساسة يتبع فيها المؤشر المعروض على الشاشة حركة أصابع المستخدم، ويتم الضغط على اللوحة عند الرغبة في الضغط على أحد العناصر المعروضة على الشاشة.



### القلم الضوئي Light pen

لا يختلف القلم الضوئي عن لوحة المس، ولكن يتم استخدام القلم في الإشارة إلى موضع معين على الشاشة أو لوحة ما، وذلك بدلا من استخدام الأصابع.



### كاميرا الويب Web Cam

تستطيع كاميرا الويب التقاط سلسلة من المشاهد الحية وتخفظها كصور أو فيديو على الكمبيوتر. ومن الممكن استخدام هذه الكاميرا لإجراء المحادثات الحية بالصوت والصورة مع مستخدمين آخرين على الإنترنت.



### عصا الألعاب Joystick

على الجانب الآخر ، تختلف عصا التوجيه عن وحدات الإدخال السالف ذكرها. لمزيد من التوضيح، يقوم المستخدم هنا بتحريك العصا في الاتجاه الذي يرغب في تعيينه للمؤشر. ومن الشائع استخدام هذا الجهاز في التحكم في الألعاب.



## 2. وحدات الإخراج Output Units

إخراج البيانات يعنى نقل البيانات من داخل الكمبيوتر وعرضها على المستخدم. توجد العديد من الطرق لاستخراج البيانات من الكمبيوتر. فهناك البيانات المقروءة على الورق باستخدام الطابعة أو الراسمة، كما أن هناك البيانات التي تظهر على شاشة العرض بالإضافة إلى البيانات المسموعة من خلال كارت الصوت والسماعات.

### شاشة العرض Monitor

تعتبر شاشة العرض من أهم الوحدات التي تستخدم للحصول على النتائج من الكمبيوتر. حيث تعمل شاشة العرض بطريقة مشابهة لجهاز التلفزيون. وتستخدم لعرض النصوص والصور والأفلام..... الخ.

تختلف أنواع شاشات العرض طبقا لاعتبارات عديدة تحدد كيفية اختيار الشاشة منها ما يلي:

- هل الشاشة أحادية اللون **Monochrome** تستخدم لون واحد فقط - أم أنها تستخدم أكثر من لون.

- هل درجة وضوح البيانات على الشاشة **Resolution** عالية أم لا.

- نوع بطاقة عرض الرسوم **Video adapter**.

- شكل وحجم الشاشة منها شاشات **CRT** وشاشات **LCD**.



### الراسمة Plotter

تستخدم الراسمة (**Plotter**) للحصول على الرسوم البيانية والإحصائية والرسوم الهندسية والمعمارية.. تستخدم الراسمة أقلام ملونة لطباعة الرسوم. ويتحكم البرنامج في اختيار ألوان الرسم وطريقته.



### النظام الصوتي Sound System

كل جهاز كمبيوتر شخصي مزود بسماعات داخلية وقد تلاحظ ذلك عند بدء التشغيل حيث تسمع صفيرا ونغمات مختلفة ولكنها بدائية، وفي الغالب فان "أقوياء السمع" مثلي لن يستمعون

إلى هذا الصغير ولا تلك النغمات ، ولكن هذه السماعات الداخلية لا تمكننا من الاستماع إلى قطعة موسيقية أو أغنية ولا حتى محاضرة ناهيك عما تتمتع به السماعات الداخلية من المؤثرات المختلفة مثل الشوشرة والتخافت . يستخدم النظام الصوتي المعمول به في أجهزة الكمبيوتر بطاقة صوت (Sound Card) وسماعات (Speakers).

لذلك فنادرًا ما يباع جهاز كمبيوتر هذه الأيام إلا ومثبتًا به كارت صوت يسمح كارت الصوت بإخراج الصوت عبر السماعات.

للاستخدام العادي فان سماعتين ومكبر صوت Subwoofer كافيان تمامًا لكي تستمع إلى القطع الموسيقية والأصوات المصاحبة للألعاب العادية



### الطابعات Printers

إذا أردت الحصول على تقرير من الكمبيوتر يجب أن تتوفر لديك وسيلة لاستخراج هذا التقرير. وتعتبر الطابعة هي الوسيلة الوحيدة للحصول على البيانات المطبوعة من الكمبيوتر، قدمت شركات صناعة الكمبيوتر العديد والعديد من أنواع الطابعات باختلاف أوصافها لكي تناسب كافة الاحتياجات. ويتوقف تفضيل واحدة على الأخرى أو اختيار إحداها على عدة اعتبارات نوضحها فيما يلي.

### الطابعات النقطية Dot Matrix

تنتمي إلى الطابعات الضاغطة وهذه الطابعة تطبع عن طريق رأس ذو عدد معين من الإبر.

وتتلخص فكرة هذه الطابعة في أن مجموعة من الإبر تضرب شريط الطابعة بتوليفات متعددة ينتج عنها ظهور شكل الحرف على الورق على شكل نقاط متراصة أو على شكل جزء من الصورة. وكلما زاد عدد الإبر كلما ارتفع مستوى دقة طباعة الحرف.



### طابعات الليزر Laser

تستخدم هذه الأنواع من الطابعات في طباعة البيانات بلونين هما: الأبيض والأسود والتدريج الرصاصي للرسومات والتصميمات والرسومات المظلمة. وتعتبر هذه الطابعة هي الأكثر استخداماً في المكتب .



### الطابعات قاذفة الحبر Inkjet

هذا النوع من الطابعات هو أفضل خيار للطابعات المنزلية والأعمال الصغيرة. يمكنك شراء طابعه جودتها 600 نقطة للبوصة تسمح لك بإمكانية الطباعة أبيض وأسود والطباعة بالألوان.



### الطابعات الحرارية Thermal Printers

هذا النوع من الطابعات ذو جودة عالية جداً في طباعة كلا النوعين الأبيض والأسود والألوان وبدلاً من Ink أو Toner (الحبر) تستخدم هذه الطابعات مكعبات من الحبر الصلب حيث يتم صهره ووضعها على الورق أثناء عملية الطباعة وهي تعطي الورق بعض اللمعان.



### 3. وحدات التخزين Storage Devices

تعتبر الأقراص المغناطيسية من أشهر وسائط تخزين المعلومات والبرامج في الكمبيوتر الشخصي. كما يوجد العديد من الأجهزة المستخدمة في التخزين الدائم نوضحها فيما يلي:

#### الأقراص الصلبة Hard Disks

تتميز هذه الأقراص بالطاقة التخزينية العالية وقصر الزمن اللازم للوصول إلى البيانات المخزنة عليها **Access Time** وتتميز كذلك بأنها غير قابلة للتبديل أو التغيير أى ثابتة ولذلك تسمى أحيانا الأقراص الثابتة **Fixed Disks**. وتتم عملية تسجيل البيانات على هذه الأقراص بنفس الطريقة التي تتم بها في الأقراص المرنة من حيث أنها تسجل على هيئة نقاط مغناطيسية على السطح المغنط للقرص وفي المسارات (Tracks). وأيضا يقسم القرص إلى قطاعات تختلف باختلاف طريقة تشكيل القرص غير أنها تختلف عن الأقراص المرنة في أنها تصنع من مادة معدنية مغطاة بمادة أكسيد الحديد القابل للمغنطة. تبدأ أسماء محركات الأقراص الصلبة عند الحرف C:



#### مشغل القرص الصلب Hard Disk Drive

يتكون مشغل القرص الثابت من محور دوران رأسى في المنتصف يتم وضع مجموعة الأقراص عليه وفوق بعضها وتثبيتها فيه بحيث يكون هناك فراغ بين كل قرص والآخر للسماح لأذرع الوصول **Access arms** الحاملة لرؤوس القراءة والكتابة بالدخول بين الأقراص وملامسة أسطحها المغناطيسية حتى يتمكن الكمبيوتر من قراءة البيانات المخزنة على القرص الثابت من الداخل أو الكتابة عليه.



### القرص الصلب الخارجي External Hard Disk

تحتوى معظم أجهزة الكمبيوتر على قرص صلب داخلى يتم تثبيته داخل وحدة النظام. ومن الممكن كذلك أن تستخدم قرصاً صلباً خارجياً لزيادة سعة التخزين لديك أو حتى تتمكن من نقل البيانات الضخمة من كمبيوتر إلى آخر بسهولة. يظل القرص الصلب الخارجى "خارج" الكمبيوتر ويتم توصيله بالكمبيوتر عن طريق أحد المنافذ، فى الغالب منفذ USB.



### محرك الأقراص المرنة Floppy Drivers

أخذت هذه الأقراص تسميتها من طبيعة القرص نفسه فالقرص يبدو مرناً بحيث يسهل طيه ولذلك يجب التعامل معها بعناية وحرص وتتسع الأقراص المرنة لكمية من المعلومات أقل من الأقراص الصلبة (ستعرف ذلك بعد قليل). ويبلغ حجمها 3.5 بوصة. لم يعد القرص المرن يستخدم فى الأعوام الأخيرة نظراً لظهور أجهزة تخزين أكفأ وأكبر مثل قرص الفلاش ولذلك فإن الكثير من الأجهزة الحديثة تأتى بدون مشغل للقرص المرن، يشار إلى محرك القرص المرن باستخدام اسم محرك الأقراص A:



### الأقراص المضغوطة (المدمجة) CD

وهو قرص مرن ذو لون فضى لامع مصنوع من الراتنج ومغطى بطبقة رقيقة من الألومنيوم العاكس. ويتم تسجيل البيانات عليه بواسطة أشعة الليزر ثم يغطى بعد ذلك بطبقة رقيقة من البلاستيك لحمايته من الأتربة. ويتم استرجاع المعلومات منه بواسطة مشغل أقراص خاصة به

(CD-ROM drive). وكمية المعلومات التى



يمكن تخزينها على القرص المدمج تكون غالباً

800 ميجابايت من البيانات قد تصل إلى

1 جيجا بايت (حتى طبعة هذا الكتاب) وهناك

شركات تقوم بتطوير السعة حيث أعلنت أنها ستصل بالسعة إلى 5 جيجا بايت، وقد تصل

خلال السنوات القادمة إلى 10 جيجا بايت.

### مشغلات الأقراص المضغوطة CD Drivers

بعض مشغلات الأقراص تسمح بالقراءة فقط وهي الأقراص المضغوطة القياسية والتي تسمى **CD-ROM**. وكلمة **Rom** في اسم القرص والمحرك تعني "للقراءة فقط" وهذه الأنواع اختلفت تقريباً.

النوع الثاني من محركات الأقراص المضغوطة هي الأقراص المضغوطة القابلة للتسجيل وتسمى **CD-R** "حرف R هنا معناه **Rerecordable** وتعني إعادة التسجيل مرة واحدة فقط.



الأنواع الحديثة من محركات الأقراص المضغوطة تسمح بالتسجيل وإعادة الكتابة عليها أكثر من مرة وتسمى **CD-RW** أو

**CD+C/w** (حرفي **RW** معناها **Rewriteable**) هذا النوع

من المحركات يستطيع التعامل مع النوعين الأولين

### محركات الفيديو الرقمي DVD Drive

يستطيع محرك أقراص الفيديو الرقمي القابلة لإعادة الكتابة **DVD-RW** و **DVD+RW** و

**DVD+\_RW** أن يكتب على أقراص الفيديو الرقمي المناسبة

أكثر من مرة. يمكنك إضافة البيانات إلى

الأقراص ومسحها وإعادة الكتابة عليها أى

عدد تريده من المرات



### أقراص ZIP

تعمل أقراص **Zip** بالطريقة نفسها التي تعمل بها الأقراص المرنة، أما الفارق الوحيد هنا فهو قدرة

أقراص **Zip** على تخزين ما يصل إلى 250 ميجابايت من البيانات - وهي تزيد عشرات المرات

عن سعة الأقراص المرنة وتستخدم بشكل عام للاحتفاظ بنسخ احتياطية من الملفات أو لنقل

الملفات الكبيرة بين أجهزة الكمبيوتر.



ويحتاج استخدام هذه الأقراص إلى توافر مشغل أقراص **Zip** الداخلي

أو الخارجي بالكمبيوتر الذي تعمل عليه، وعادة تكون المحركات

الخارجية بطيئة للغاية من حيث سرعة الوصول إلى المعلومات.

### مشغل قرص الفلاش (ومضى) Flash Disk

على عكس مشغلات القرص الصلب، مشغلات قرص الفلاش تحفظ البيانات في ذاكرة الفلاش. تجنب اصطدام القرص أو سقوطها أثناء حملها. معظم مشغلات الأقراص الفلاشية تدعم استخدام الـ **USB 2.0** بمعدل نقل عالي، وتدعم استخدام تقنية **(Hot Plug)** وتعني التركيب والتشغيل بدون حاجة لوجود مشغل أو محرك للقرص. علاوة على ذلك، معظم اللوحات الأم اليوم تدعم بدء التشغيل **(Bootng)** من مشغلات قرص الفلاش، تصل سعة قرص الفلاش حالياً إلى 32 جيجا بايت وهي متوفرة بالفعل في السوق. أصبحت مشغلات قرص الفلاش أكثر وسيلة شائعة لنقل الملفات حتى أن بعض أجهزة الكمبيوتر المصممة حديثاً استغنت بها عن مشغل القرص المرن وأصبحت تستخدم قرص فلاش لبدء التشغيل ونقل الملفات.



### محرك الأشرطة المغناطيسية Tape Drive

يعمل محرك الأشرطة بطريقة مماثلة لطريقة عمل جهاز الكاسيت وتستخدم بصفة عامة للاحتفاظ بنسخ احتياطية من البيانات. وتختلف هذه الشرائط من حيث السعة التخزينية وسرعة الوصول إلى البيانات. بدأت محركات الأشرطة في الاختفاء نظراً لأن الأقراص الصلبة الخارجية أصبحت متوفرة ورخيصة الثمن نسبياً.



## 4. الذاكرة والمعالج Processor & Memory

### الذاكرة Memory

تعتبر ذاكرة الكمبيوتر همزة الوصل بين المعالج ومكونات الكمبيوتر الأخرى. ولها دور كبير في تحديد سرعة الكمبيوتر. وكلما كانت الذاكرة كبيرة ، كلما كان الكمبيوتر أسرع.

### أنواع الذاكرة Types of memory

يتم تقسيم الذاكرة إلى نوعين أساسيين هما:

#### أولاً : ذاكرة القراءة فقط Read Only Memory

النوع الأول يسمى Read Only Memory وتختصر هكذا ROM. أى ذاكرة القراءة فقط. وهذه الذاكرة تشتمل على التعليمات اللازمة لتشغيل الكمبيوتر والتي تضعها الشركات الصانعة. أو البرامج الغير مسموح بتعديلها. وهذه البرامج أو التعليمات لا يمكن تعديلها أو حذفها ولكن يمكن قراءتها فقط ولذلك تسمى ذاكرة القراءة فقط. وهذه الذاكرة لا يستخدمها المبرمجون أو مستخدمو الكمبيوتر.

ومن أمثلة البرامج الموجودة بصفة دائمة على هذه الذاكرة البرامج التي تحدد العمليات التي تنفذ بمجرد تشغيل الكمبيوتر إلى أن نصل إلى تحميل نظام التشغيل.

#### ثانياً : ذاكرة الوصول العشوائي Random Access Memory

النوع الثاني يسمى Random Access Memory وتختصر هكذا RAM أى ذاكرة الوصول العشوائي. وهذه الذاكرة يمكن قراءة محتوياتها كما يمكن الكتابة عليها أو حذف محتوياتها. لهذا السبب فهي تستخدم لتوضع داخلها البيانات التي يحتاجها المعالج.

حينما يحتاج المعالج إلى أى بيانات من وحدات التخزين المثبتة داخل الكمبيوتر ، يتم أولاً نقل هذه البيانات من وحدة التخزين إلى الذاكرة ليقوم المعالج بعد ذلك بإجراء العمليات المناسبة على هذه البيانات ثم إرجاعها إلى وحدة التخزين مرة أخرى إذا تطلب الأمر. أى أن الوظيفة الرئيسية للذاكرة



**RAM** أنها تعمل كوسيط بين المعالج ووحدات التخزين وذلك لاختلاف سرعات كل من المعالج ووحدات التخزين.

### قياس حجم الذاكرة Measurement of Memory

ويُقاس حجم الذاكرة "بالبايت" (Byte). وهي مكان داخل الذاكرة يسمح بتخزين حرف واحد. ويقال عن كل 1024 بايت "كيلوبايت"



**Kilo Byte** وتختصر هكذا **K.B.** كما يقال عن كل 1024 كيلوبايت "ميغابايت" (**M.B.**) كما

يقال عن كل 1024 ميغابايت "جيجابايت" (**G.B.**) فإذا قيل أن هذا الكمبيوتر سعة ذاكرته 128 ميغابايت، فمعنى هذا أن سعة ذاكرة الوصول العشوائي **RAM** هي 128 ميغابايت.

تتكون كل "بايت" **Byte** من ثمانية خانات ثنائية تحتوي كل خانة على صفر أو واحد (0 أو 1) وتسمى كل منها "بتا" **bit** بعبارة أخرى كل "بايت" تحتوي على 8 بتات "8 bits".

### المعالج Processor

المعالج عبارة عن شريحة إلكترونية، أى قطعة من السيلكون تحتوي على أجهزة إلكترونية دقيقة للغاية تسمى "الترانزستورات".

وهو يشبه المخ بالنسبة للإنسان . ويشتمل على الدوائر اللازمة لتنفيذ العمليات الداخلية للكمبيوتر برغم أن طوله لا يتجاوز 5سم. ويقوم بمعالجة العمليات الحسابية والمنطقية وهو الذى يتولى تنفيذ تعليمات البرنامج ويعرف ما هو الإجراء الذى يجرى تنفيذه على الكمبيوتر وما هو



ترتيبه داخل البرنامج. وهو الذى يوجه المدخلات والمخرجات من وإلى وحدات الإدخال والإخراج الأخرى. وأحيانا يسمى

**Microprocessor** بمعنى المعالج الأصغر أو **Central Processing Unit** وتختصر **CPU** ومعناها وحدة المعالجة

المركزية.

### وحدة الحساب والمنطق (Arithmetic and Logical Unit (ALU) وتقوم بأداء

العمليات الحسابية مثل: الجمع والطرح والضرب والقسمة أو العمليات المنطقية مثل: مقارنة قيمتين لمعرفة هل هما متساويتين أم أن إحدهما أكبر أو أصغر من الأخرى، واتخاذ القرار المناسب بناء على نتيجة المقارنة. حيث لا تخرج أى عملية من عمليات الكمبيوتر عن هذين النوعين.

### وحدة التحكم (Control Unit (CU

وهي تتحكم في تدفق البيانات بين أجهزة الكمبيوتر وفي عمليات الإدخال والإخراج. ويمكن تشبيه عملها الذي يتلخص في تنظيم حركة سير وحدات الكمبيوتر المختلفة بعمل رجل المرور الذي يقوم بتنظيم حركة سير السيارات في الشارع.

### ذاكرة التخزين المؤقت Cache Memory

تأتى العديد من وحدات المعالجة المركزية مزودة بذاكرة تخزين مؤقت Cache داخلية تُستخدم لتخزين البيانات المستخدمة بكثرة. وهذه الذاكرة تزيد من كفاءة المعالج وسرعته لأنها تعفيه من نقل البيانات وإعادةها إلى الذاكرة الرئيسية في الكمبيوتر، وبالتالي تحسن من أدائه بدرجة كبيرة. المعالجات الحديثة تحتوى على نوعين من ذاكرة التخزين المؤقت: ذاكرة المستوى 1 وهي موجودة داخل المعالج، وذاكرة المستوى 2 أو 3 وهي موجودة بين المعالج وبين الذاكرة الرئيسية. تعد ذاكرة التخزين المؤقت مهمة ، لأنها تحافظ علي تدفق دائم للبيانات لأنها توازن بين تدفق البيانات بين الوحدات البطيئة نسبياً مثل مشغلات الأقراص المغناطيسية والوحدات السريعة مثل المعالج والذاكرة وهذا بدوره يعوض سرعة الوحدات البطيئة في الوصول إلي البيانات ومعالجتها. تعمل ذاكرة التخزين المؤقت علي رفع كفاءة الكمبيوتر .

### قياس سرعة المعالج Measurement of Processor

تقاس سرعة المعالج بالميجاهيرتز (Megahertz) وتختصر هكذا MHz أو بملايين الدورات في الثانية الواحدة. وكلما زادت سرعة المعالج كلما زادت سرعة تنفيذ العمليات التي يجري تنفيذها على الكمبيوتر. ويختلف المعالج من كمبيوتر لآخر حسب نوع الجهاز. وبالتالي تختلف طريقة معالجة البيانات وسرعة تنفيذ البرامج المطلوب تنفيذها على الكمبيوتر تبعاً لنوع المعالج وطريقة عمله.

## 5 منافذ الإدخال والإخراج I / O Ports

### المنافذ/المخارج Ports

المنفذ هو فتحة توصيل خارجية موجودة في الجانب الخلفي للصندوق **Case** ، ويمكن عن طريقها توصيل أجهزة ومكونات خارجية لنقل البيانات والأوامر بينها وبين الكمبيوتر.

### المنفذ المتوالي Serial Port

يحتوي منفذ التوالى على 9 أو 25 سن توصيل، وعن طريق هذا النوع من المنافذ يتم توصيل الفأرة والمودم والماسح الضوئي ولوحة المفاتيح . حيث تقوم منافذ التوالى بـ إرسال نبضة واحدة من البيانات في كل مرة عبر الكابل المتصل بها (أي بطريقة متوالية أو متتابعة) يقوم الكمبيوتر بتسمية المنافذ على التوالى بالاسم **COM** مضافاً إليه رقم التمييز، ويسمى المنافذ المتوالي الأول **COM1** والثاني **COM2** وهكذا.



### المنفذ المتوازي Parallel

المنفذ المتوازي هو فتحة اتصال تحتوي على 25 سن للتوصيل ، وعن طريق هذا النوع من المنافذ يتم توصيل الطابعة وجهاز تشغيل الشرائط. وتتميز المنافذ المتوازية بأنها أسرع في نقل البيانات من نظيراتها على التوالى حيث تقوم بإرسال 8 نبضات من البيانات على الأقل في كل مرة عبر الكابل المتصل يقوم الكمبيوتر بتسمية المنافذ المتوازية بالاسم **LPT** مضافة إليه رقم التمييز ويسمى المنافذ المتوازي الأول **LPT1** والثاني **LPT2** وهكذا ومن أمثلتها منفذ توصيل الطابعة.



### منفذ USB

يستخدم لتوصيل أجهزة **USB**. العديد من ملحقات الكمبيوتر – مثل لوحات المفاتيح وأجهزة الفأرة، والطابعات – يمكن توصيلها بالكمبيوتر عن طريق هذا المنفذ. أصبحت منافذ **USB** بديلاً جيداً للمنافذ المتوالية والمتوازية .





### منافذ المودم Modem Port

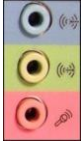
يمكنك استخدام منافذ المودم لتوصيل خط الهاتف بالمودم الداخلي.

### منفذ الشبكة Network Port

يستخدم منفذ الشبكة لتوصيل كبل الشبكة والذي يربط الكمبيوتر بشبكة الاتصال أو بمودم عالي السرعة. يسمى هذا المنفذ أيضاً منفذ "إيثرنت".

### منفذ الصوت Sound Port

تستخدم منافذ الصوت لتوصيل أجهزة الصوت المختلفة، مثل السماعات (المنافذ الخضراء)



والميكروفون (المنفذ القرمزى). بعض الأجهزة تحتوى أيضاً على منافذ للخط الداخلى والخط الخارجى والتي يمكن استخدامها لتوصيل الكمبيوتر بأجهزة صوت خارجية

### منفذ الألعاب Games Port

يستخدم لتوصيل عصا الألعاب.



## ملخص الفصل Summary

**الدروس الأولى :** شرحنا الأنواع المختلفة لوحداث إدخال البيانات إلى الكمبيوتر سواء وحدات

الإدخال التقليدية مثل لوحة المفاتيح والمساح الضوئي والفأرة والكاميرا الرقمية والميكروفون أو وحدات الادخال الحديثة مثل لوحة اللمس وكاميرا الويب والقلم الضوئي .

**الدروس الثانى :** شرحنا وحدات إخراج البيانات وإظهارها وبدأنا بشرح شاشة العرض والراسمة والنظام الصوتي ثم شرحنا الطابعات وأنواعها .

**الدروس الثالث :** شرحنا أجهزة تخزين المعلومات سواء الثابتة منها أو المتحركة .

**الدروس الرابع :** شرحنا كل من الذاكرة والمعالج كأهم مكونات للكمبيوتر وكيفية قياس حجم كل منهما وأولينا عناية خاصة لمكونات كل منهما .

**الدروس الخامس :** شرحنا منافذ الادخال والاخراج وأوضحنا الفرق بين المنفذ المتوالى والمنفذ المتوازي .



# الفصل الثالث

## برامج الكمبيوتر

### Computer Software

في هذا الفصل سنتعرف علي الأنواع المختلفة للبرامج التي يستخدمها الكمبيوتر وعلي مراحل تطوير الأنظمة والعوامل التي تؤثر في أداء وسرعة الكمبيوتر بأنتهاء هذا الفصل سنتعرف علي :

- الفرق بين أنظمة التشغيل (Operating Systems) و البرامج التطبيقية (Application Software)
- وظيفة نظام التشغيل (Operating Systems)
- أنواع برامج نظم التشغيل (Operating Systems Types) .
- ما هي الأنواع المتوفرة من البرامج التطبيقية (Application Programs) .
- برامج تحسين الوصول (Enhancing Accessibility Programs).
- المراحل الرئيسية التي تمر بها عملية تطوير النظم (Developing Systems Cycles).
- العوامل التي تؤثر في أداء وسرعة الكمبيوتر (Factors affecting Computer Performance )

## 1. برامج نظم التشغيل Operating Systems

نظام التشغيل هو مجموعة البرامج والتعليمات التي تتحكم وتنظم طريقة عمل الكمبيوتر ووحداته المختلفة. أو هو المدير الذى يتحكم فى أداء الكمبيوتر الآلى والمنظم لاستخدامه والمهيمن على أجهزته.

يتكون نظام التشغيل فى الحقيقة من مجموعة من الملفات التى تتضافر مع بعضها البعض لتسهل تعامل المستخدم النهائى مع الكمبيوتر.

### أنواع نظم التشغيل : Types of Systems

#### نظام التشغيل Windows

كلمة **windows** على إطلاقها يقصد بها برنامج نوافذ مايكروسوفت **Microsoft Windows** وهو عبارة عن بيئة تشغيل رسومية. وقد حقق انتشاراً كبيراً بين مستخدمي الكمبيوترات الشخصية منذ طرحه فى الأسواق مما دفع شركات إنتاج البرامج التطبيقية إلى توجيه غالبية جهودها إلى تطوير برامج تعمل تحته للاستفادة من المزايا التى يعطيها لبرامجهم. كان **Windows 3.0** أول إصدارات نظام **Microsoft windows** أما نظام **Windows 7** الذى يعتمد عليه هذا الكتاب فى الشرح فهو آخر إصدار حتى لحظة إعداد هذا الكتاب.



وعموماً يتميز نظام **Windows** بالمميزات الآتية :

- واجهة رسومية يسهل تعلمها والتعامل معها.
- تتشابه واجهة التشغيل فى جميع البرامج.
- سهولة التنقل بين عدة مستخدمين.
- إمكانية الربط مع الشبكة المحلية LAN.
- سهولة تنظيم ملفات الصور وتبادلها.

## نظام التشغيل Macintosh

نظام **Macintosh Os X** "ماكنتوش أوس إكس" هو نظام التشغيل الذى يأتى مثبتاً على جميع أجهزة ماكنتوش. يمكنك استخدام نظام **Macintosh Os x** "ماكنتوش أوس إكس" لتشغيل البرامج، وإدارة الملفات والاتصال بالإنترنت، وأداء عمليات الصيانة الأساسية على الكمبيوتر، لذلك من المهم أن تفهم أساسيات عمل هذا النظام. أيضاً يعتبر **Mac** بيئة تشغيل رسومية قريبة من نظام **Windows** وقد نال شهرة عظيمة فى



الماضى نظراً لاحترافه فى العمل على برامج الرسم إلا أن الإصدارات الحديثة من نظام **Windows** أصبحت تقوم بنفس المهام وتشغل نفس البرامج التى تعمل على نظام **Mac**.

## أنظمة تشغيل الشبكات Network Operating Systems

نقصد بنظم تشغيل الشبكات نظم التشغيل المصممة للعمل على الجهاز الخادم وهى غير أنظمة تشغيل سطح المكتب. والفرق بينهما أن نظام تشغيل سطح المكتب يصمم أساساً لتزويد المستخدم على محطة العمل الخاصة به بأفضل أداء للتطبيق الذى يستخدمه. أما نظام تشغيل الشبكة (خاص بالجهاز الخادم) فإنه يوازن بين احتياجات كل المستخدمين الذين يتصلون بالشبكة.



تستخدم برامج الشبكات لتشبيك كمبيوتر مع آخر أو مع محطة **Workstation** عن طريق محول يسمى **Modem**. عن طريق نظم تشغيل الشبكات يمكن نقل البيانات من كمبيوتر لآخر أو من محطة طرفية. ومن أمثلة نظم تشغيل الشبكات نظام تشغيل **Novell Netware** و نظام تشغيل **Mac Os x** و نظام تشغيل **Windows Server**

## 2. البرامج التطبيقية Application Software

البرامج التطبيقية **Application Software** هي البرامج التي تستخدمها الشركات والأشخاص لحل مشاكلهم وتسيير أعمالهم وهذه البرامج التطبيقية يمكن تطويرها بواسطة أشخاص مدربين أو شرائها جاهزة من الأسواق. وسنقوم فيما يلي بإلقاء الضوء على أشهر البرامج التطبيقية التي تكون في متناول الجميع والتي يتم شرائها جاهزة من الأسواق. حيث يمكنك تصنيف هذه البرامج إلى مجموعتين:

### مجموعة البرامج الجاهزة الخاصة **Special Software**

وهي البرامج التي يتم تطويرها حسب حاجة المستخدم منها. بعبارة أخرى يتم تفصيل هذه البرامج للعمل أو المؤسسة لتلبي احتياجاتها الخاصة مثل برنامج قاعدة البيانات الذي يقوم باحتواء بيانات العاملين في مؤسسة من المؤسسات.



### مجموعة البرامج الجاهزة العامة **Ready Software Package**

ويتم إعدادها من قبل الشركات الكبرى للاستخدام العام لغرض من الأغراض. حيث يمكنك الحصول على هذه البرامج الجاهزة من شركات بيع أجهزة الكمبيوتر. كما يطلق على هذه البرامج

### الحزم البرمجية الجاهزة أو **Ready Software Packages**

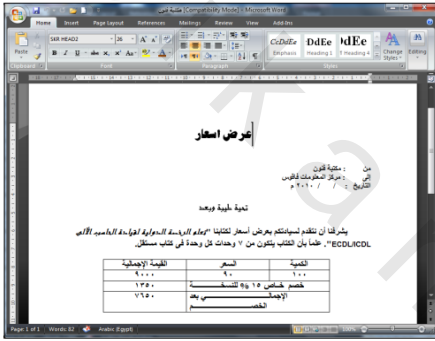
وفيما يلي سنشرح المقصود بكل من هذه الحزم البرمجية مع إلقاء الضوء على أهم وأشهر هذه البرامج استخداماً في عالم اليوم .

## برامج معالجة النصوص Word Processing

تعتبر برامج معالجة النصوص من أشهر البرامج المستخدمة مع الكمبيوترات الشخصية. إذ لا يستغنى فرد أو مؤسسة أو دائرة حكومية عن حاجته لكتابة الرسائل والنصوص. فحيثما وجدت الوثائق أو المستندات، فلا بد من وجود أحد برامج معالجة النصوص. حيث توجد العديد من الحزم البرمجية التي تخدم هذا الغرض. وكلها تشترك في وظائف أساسية لكنها تختلف في طريقة الوصول إليها أو في إضافة بعض الوظائف والتسهيلات الإضافية. يسمح برنامج

معالجة النصوص مثل Microsoft

**Word** بإجراء العديد من العمليات مثل إنشاء المستند أو الملف وتعديل محتوياته وحفظه وطباعته واسترجاعه وحذفه حسب الطلب بالإضافة إلى إمكانية اكتشاف الأخطاء الإملائية والقيام بتصحيح الإملاء الخاطئ للكلمات.

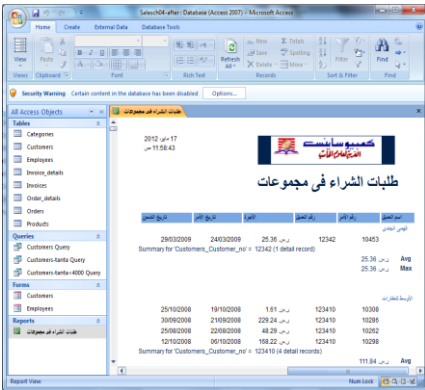


## برامج قواعد البيانات Database

نالت قواعد البيانات وبرامج قواعد البيانات في الكمبيوترات الشخصية شهرة واسعة نظرا لما تقدمه من فائدة عظيمة لمستخدمي الكمبيوترات. من أشهر برامج تطبيقات قواعد البيانات برنامج Microsoft Access وتلخص فكرة برامج نظم إدارة قواعد البيانات وتسمى

## Database Management Systems

في السماح بإنشاء جداول تشتمل على سجلات (Records). ويشتمل كل سجل بدوره على عناصر بيانات تسمى حقول (Fields) ويتم ترتيب السجلات داخل الجداول والحقول داخل السجلات بطريقة مرنة وسهلة ، تسهل قواعد البيانات البحث عن البيانات والاستعلام عنها وتصميم النماذج واستخراج التقارير.



## برامج الجداول الحسابية *Spread sheets*

تعتبر برامج الجداول الحسابية من أوسع الحزم البرمجية التي تستخدم مع الكمبيوتر الشخصي. وتستخدم برامج الجداول الحسابية مثل برنامج **Microsoft Excel** ما يسمى بورقة العمل **Worksheet**. وتنقسم ورقة العمل إلى أعمدة رأسية (**Columns**) وسطور أفقية (**Rows**). وتسمى نقطة التقاء العمود مع السطر خلية (**Cell**). ويمكن أن تشمل الخلية الواحدة على أرقام أو معادلات أو بيانات حرفية.

تشتمل برامج الجداول الإلكترونية كذلك على دوال مبنية **Built in functions** عبارة عن معادلات مكتوبة يتم تنفيذها على البيانات الموجودة بورقة العمل. يسمح برنامج **Excel** بإجراء العمليات الآتية:

- إجراء العمليات الحسابية على البيانات الموجودة بورقة العمل.
- حفظ واسترجاع ورقة العمل بما فيها من معادلات.
- تنسيق الأرقام والبيانات الموجودة بالصفحة بتنسيقات وأشكال مختلفة.
- طباعة محتويات ورقة العمل بسهولة.
- إمكانية تمثيل البيانات على شكل رسوم بيانية.



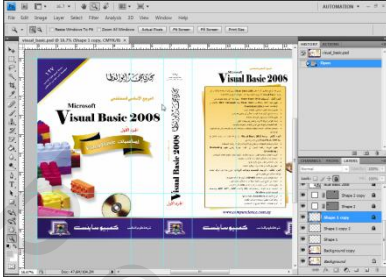
1085	35	31	المرجع الأساسي لمستند PowerPoint 2002
0	80	0	المرجع الأساسي لمستند Access 2002
1300	65	20	المرجع الأساسي لمستند Word 2002
1330	70	19	المرجع الأساسي لمستند Excel 2002
120	40	3	المرجع الأساسي لمستند C++
1260	70	18	المرجع الأساسي لمستند Visual C++
1020	30	34	المرجع الأساسي لمستند Visual Basic 6
900	60	15	المرجع الأساسي لمستند الإنترنت
570	30	19	المرجع الأساسي لمستند INTERNET
920	40	23	المرجع الأساسي لمستند تطوير تطبيقات الحاسب الآلي
65	65	1	المرجع الأساسي لمستند Access 2000
0	70	0	المرجع الأساسي لمستند OFFICE XP

## برامج الرسم والصور *Graphics*

برامج الرسم هي البرامج التي تمكنك من رسم صورة أو شعار أو تصميم على الشاشة. أو الحصول على رسم بياني بأشكال مختلفة لبيانات موجودة. باختصار شديد تتيح لك برامج الرسم عمل كل ما تريده ابتداء من الرسوم البسيطة جداً إلى الرسوم شديدة التعقيد بصرف النظر عن خبرتك بالرسم والفن.

باستخدام برنامج **Microsoft Paint** يمكنك إجراء عمليات الرسم البسيطة بينما يستخدم برنامج مثل **Adobe Photoshop** لعمل الصور والرسوم المعقدة. تتيح لك برامج الرسم

والتلوين أيضاً فتح الصور الموجودة لديك بالفعل على الكمبيوتر. وحتى إذا كانت الصورة محفوظة على كاميرا رقمية أو مطبوعة على الورق، فإن معظم برامج الرسم تتيح لك أيضاً نقل الصورة من الكاميرا أو مسحها باستخدام الماسح الضوئي.



### برامج العروض التقديمية Presentation Programs

تتيح برامج العروض للمستخدم خيارات كثيرة لتمثيل البيانات وعرض المحاضرات بطريقة ميسرة لأنها تعرض الأشكال بالطريقة التي تروق لك كما أن بها بعض الرسومات الجاهزة. حيث يمكنك وضع بعض التأثيرات على الرسوم من تحريك رأسى أو أفقى للصور أو الكلمات، كما تسمح هذه البرامج بجلب مقطوعات الفيديو والمقطوعات الموسيقية علاوة على إمكانية إضافة بعض اللمسات الخاصة مثل تطاير الحروف والكلمات والأشكال عبر الشاشة. يعتبر برنامج **PowerPoint** من أهم التطبيقات التي تهتم بالرسوم والعروض لما يتميز به من إمكانيات هائلة.



### برامج النشر المكتبي Desktop Publishing

الهدف من برنامج النشر المكتبي هو الحصول على مستندات أو نشرات دورية أو تقارير أو كتب أو مجلات أو أى مطبوعات أخرى بوسائل أفضل مما تتيحه برامج معالجة النصوص التي أشرنا إليها. والفرق بينها وبين برامج معالجة النصوص أن الأخيرة تهتم أساساً بمعالجة الكلمة أما برامج النشر المكتبي فيمكنها دمج النصوص مع الرسوم للحصول على مطبوعات ذات إمكانيات أكثر وجودة عالية. أى أن هذه البرامج تضيف للمستندات أو المطبوعات شيئاً أكثر وأفضل مما توفره برامج



معالجة النصوص.

### برامج استعراض الويب Web Browsing

يستخدم مستعرض الويب عادة للاطلاع على صفحات الويب وتصفحها على شبكة الانترنت. ويحمل مستعرض الويب الخاص بشركة Microsoft اسم **Internet Explorer** ، حيث يأتي مع احدث الإصدارات الخاصة بنظام التشغيل

.Windows



### برامج البريد الإلكتروني e-mail

توفر لك برامج البريد الإلكتروني-مثل : **Microsoft Outlook** ، أو **Windows live mail** إمكانية إرسال واستقبال وإدارة الرسائل الالكترونية.



ليس ذلك فقط إنما يمكنك أيضا أن تخزن داخلها أسماء وعناوين الأفراد الذين ترسلهم بصورة متكررة

### تطبيقات الوسائط المتعددة Multimedia

الملتيميديا هي خليط مثير من الرسومات والنصوص وصور الفيديو والصوت والحركة والصور الفوتوغرافية.

تعتبر برامج الوسائط المتعددة-مثل **Windows Media Player** أو **Windows**

**Media Center** - ذات فائدة كبيرة عند

الحاجة إلى الاستماع للمقطوعات الموسيقية او

تسجيل الأحاديث. كما أنها تسمح بعرض

لقطات الفيديو وتحريرها. أو بالنسخ إلى الأقراص

المضغوطة أو النسخ منها.



## برامج لتسهيل أداء العمل Enhancing Accessibility Programs

فيما يلي تعرض لأهم البرامج الحديثة والتي لم تكن مستخدمة حتي وقت قريب وتهدف كلها لتسهيل أداء العمل.

### برنامج التعرف علي الصوت Voice Recognition Software

يشتمل Windows 7 علي برنامج Speech Recognition أصبح بإمكانك إخبار الكمبيوتر ماتريد فعله بدلاً من استخدام لوحة المفاتيح (لا أظن أن هذا البرنامج يدعم اللغة العربية). يمكنك بدء رسالة بريد إلكتروني عن طريق نطق اسم المستلم كما يمكنك تصفح الانترنت بدون استخدام لوحة المفاتيح ، إلي جانب إملاء المستندات الخاصة بك . يستجيب مميز الكلام لصوتك .

### برنامج قارئ الشاشة Screen Reader

عبارة عن برنامج يحاول أن يتعرف ويفسر ماهو معروض علي الشاشة . ويعيد ما قرأه من الشاشة بعد أن يقوم بتفسيرها إلي المستخدم علي رمز للصوت أو إلي وحدة إخراج خاصة بنظام برايل . وهذه التقنية موجهة ومفيدة لذوي الاحتياجات الخاصة مثل المكفوفين ومن لا يستطيعون القراءة.

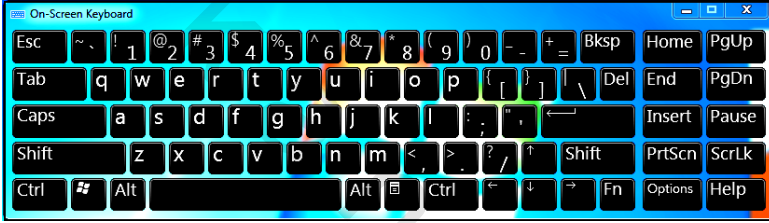
### برنامج الشاشة المكبر Screen Magnifier

عبارة عن خدمة لضعاف البصر ومع ذلك فهي متاحة للجميع . تستطيع تكبير فنت الكتابة أو الصور أو أي مادة موجودة علي سطح المكتب لتراها بوضوح أو من بعيد . تستطيع التعامل مع الكمبيوتر أثناء التكبير بطريقة عادية مثل كتابة البيانات أو الضغط علي المفاتيح .



### برنامج لوحة المفاتيح علي الشاشة On – Screen Keyboard

تتيح لك "لوحة المفاتيح علي الشاشة" استخدام لوحة المفاتيح علي الشاشة دون استخدام لوحة المفاتيح الفعلية ، مع توفر عدة أساليب مختلفة لإدخال النصوص مثل وضع النقر ووضع المرور فوق المفاتيح ووضع العرض من خلال المفاتيح باستخدام تقنية اللمس لنظام **Windows** والجهاز المناسب . يمكنك أيضا إدخال النصوص عن طريق الضغط مباشرة علي الشاشة . كما تعمل ميزة **Text Prediction** "توقع النص" علي سرعة إتمام عملية الإدخال . بمجرد كتابة الأحرف الأولى من الكلمة يقوم البرنامج بإنهاء كتابة الكلمة.



### 3. مراحل تطوير الأنظمة Developing Software Cycle

الأنظمة التي نقصدها هنا هي البرامج التطبيقية التي تلجأ الشركات لتطويرها لغرض ضبط حساباتها أو مخازنها أو برامج قواعد البيانات التي تيسر أداء الأعمال في المؤسسات والهيئات العامة.

بفرض أننا بصدد إعداد قاعدة بيانات (برنامج) لضبط المخازن الموجودة بمؤسسة ما. سنوضح فيما يلي المراحل اللازمة لتطوير نظام لضبط مخازن المؤسسة.

#### التحليل Analysing System

في هذه المرحلة يقوم محلل النظم بزيارة المستخدم ليتعرف منه على ما يريده من هذا النظام. فآراء المستخدم خلال مراحل تحديد مواصفات النظام و تصميمه مهمة جداً فعلى سبيل المثال إذا فرضنا أن المطلوب إعداد برنامج لضبط الحسابات في شركة ما، يجب أن يطلع المبرمج على المستندات التي يستخدمها كمبيوتر، ويتعرف على التقارير التي تهمه في عمله. وأساليب البحث والاستعلام التي يستخدمها.

في هذه المرحلة يحدد محلل النظم أنسب طريقة لتطوير النظام الذي سينفذ المهام التي يطلبها المستخدم.

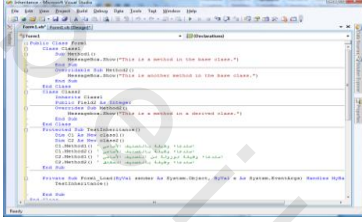
تنتهي هذه المرحلة بالحصول علي تقرير الجدوي ، والذي يحدد متطلبات النظام الجديد والتوصية بأن هذه المتطلبات يمكن أن تكون واقعية أولاً . قد يقترح التقرير أيضاً البدائل ، مثل الأنظمة المصغرة التي تلي بعض المتطلبات مع الاحتفاظ ببعض الأجزاء من النظام الحالي إذا كان الحال هو تطوير نظام قائم .



#### تصميم النظام وكتابة البرامج Designing and Programming

بعد الموافقة علي متطلبات النظام الجديد ، تبدأ مرحلة تصميم النظام الذي سيحقق هذه المتطلبات. يشمل هذا التصميم اقتراحات عن شكل الواجهة ، وكيف سيتم معالجة أي بيانات

في اللحظة التي تكتمل فيها عملية تصميم النظام ، الواجهة ستشمل كيف سيبدو البرنامج ويتصرّف. بعدها يكتب البرنامج الذي يتولى أداء المهام التي تم تحديدها في مرحلة البحث والتحليل. يجب اختيار لغة البرمجة بعناية والتعرف جيداً على الأدوات واللغات المساعدة مثلاً في



حالة تطوير برامج للعمل على الإنترنت ستحتاج لمعرفة برامج تصميم صفحات الويب والتعامل معها.

### اختبار النظام Testing System

بعد الانتهاء من كتابة البرنامج، يجب اختباره ليتأكد المبرمج أن النتائج التي يحصل عليها توافق المتطلبات التي وضعها في مرحلتى البحث والتحليل و التصميم.

في المثال السابق يجب أن يقوم المبرمج بإدخال بيانات على المبيعات أو المشتريات واستخراج التقارير المطلوبة وإجراء عمليات البحث والاستعلام. إذا حصل المبرمج على أى أخطاء يقوم بتصحيحها في هذه المرحلة ويعيد اختبار البرنامج. ويكرر عملية الاختبار وتجربة النتائج حتى يصبح البرنامج خاليا تماما من أى أخطاء.



ربما يلجأ المبرمج إلى الكمبيوتر ليقوم بتجربة البرنامج ليتأكد بنفسه أن النتائج التي يحصل عليها ، توافق المتطلبات التي يريدها من البرنامج.

### ● التشغيل والصيانة Using and Maintenaning

بعد الانتهاء من المراحل السابقة، يتم إصدار البرنامج. ونعنى بإصدار البرنامج تثبيته أو تثبيت قاعدة البيانات على أجهزة الكمبيوترات التي ستستخدمها الكمبيوترات المرتبطة بالشبكة والموجودة بفروع الشركة.

في اللحظة التي يُستخدم فيها النظام ، سيكون هناك رد فعل من المستخدمين فيما لو تم الكشف عن مشاكل معينة أو حول الأفكار المقترحة لتطوير النظام . وتُعرف هذه العملية بصيانة النظام وهي عملية مستمرة .

## العوامل التي تؤثر في أداء وسرعة الكمبيوتر Computer Performance

هناك العديد من العوامل التي تسهم في مستوى أداء الكمبيوتر وسرعته ، من بينها مايلي :

### السرعة Speed

تعتمد سرعة تشغيل الكمبيوتر علي الوقت اللازم لاستقبال البيانات ومعالجتها وإخراجها من قبل المكونات والبرامج . إذا كان هناك جزء واحد أو أكثر من النظام يعمل بشكل بطيء فإن ذلك يمكن أن يؤثر علي كامل النظام ويقلل من سرعته .

فيما يلي خلاصة للعوامل الرئيسية التي تؤثر علي سرعة الكمبيوتر :

#### • ساعة سرعة المعالج Clock Speed : إن ساعة سرعة (Clock Speed) وحدة

المعالجة المركزية هي أحد أهم المؤثرات علي سرعة الكمبيوتر . إن زيادة ساعة السرعة يعني زيادة كمية البيانات التي تتم معالجتها في الثانية الواحدة . تذكر أن وحدة قياس ساعة سرعة وحدة المعالجة المركزية هي الميغاهيرتز .

#### • نوع وحدة المعالج : بالرغم من أن سرعة وحدة المعالجة المركزية مهمة جداً ومؤشر جيد

لسرعة الكمبيوتر ، إلا أنه يجب الأخذ بعين الاعتبار نوع وحدة المعالجة المركزية أيضاً . عند مقارنة المعالجات المختلفة ، فإن التصميم قد يكون مهم تماماً مثل ساعة السرعة .

#### • حجم ذاكرة التخزين المؤقت Cache Memory : إن حجم ذاكرة التخزين المؤقت

(Cache Memory) المثبتة علي المكونات مثل وحدة المعالجة المركزية واللوحه الرئيسية

والقرص الصلب تؤثر أيضاً علي سرعة الكمبيوتر . إن البيانات المخزنة علي ذاكرة التخزين المؤقت يمكن الدخول إليها ومعالجتها بسرعة أكبر بكثير من البيانات المخزنة في مكان آخر.

لهذا السبب ، كلما زاد حجم ذاكرة التخزين المؤقت كلما زادت سرعة الكمبيوتر في معالجة البيانات .

### السعة التخزينية للذاكرة Memory Capacity

من العوامل المهمة أيضا التي تؤثر على أداء الكمبيوتر: السعة التخزينية لذاكرة الوصول العشوائي. فكما قلنا سابقا ، تستخدم هذه الذاكرة في تخزين البيانات التي تحتاجها وحدة المعالجة المركزية بشكل مؤقت فراغ. وكلما زادت سعة ذاكرة الوصول العشوائي، أصبح من الممكن معالجة عدد أكبر من البرامج بواسطة وحدة المعالجة المركزية. وتقاس السعة التخزينية لذاكرة الوصول العشوائي بالميجا بايت.

### سرعة وحجم القرص الصلب HD Capacity & Speed

إن لسرعة القرص الصلب وحجمه تأثيرا كبيرا على أداء الكمبيوتر. ومعيار الحكم على سرعة القرص الصلب هو سرعته في الوصول إلى البيانات الموجودة عليه. وعادة ما تقاس هذه السرعة بالمللي ثانية. ومن ثم، كلما قل الوقت المستغرق للوصول إلى البيانات، كلما زادت سرعة القرص الصلب في حفظ المعلومات واسترجاعها مرة أخرى. تقاس سعة القرص الصلب بالميجا بايت، وتشتمل الكمبيوترات الجديدة على أقراص صلبة ذات سعة أكبر، تقاس الآن بالثيرا بايت عند إعداد هذا الكتاب.

### الاستخدام الجيد Usability

- العامل الآخر الذي يؤثر على أداء الكمبيوتر هو سهولة استخدام النظام . تحدث أكثر قضايا الاستخدام مع الكمبيوتر خلال تصميم البرامج ، ولكن تصميم الأجهزة الخارجية للكمبيوتر يمكن أن يكون لها تأثير كبير أيضاً على الأداء . إذا كان الكمبيوتر غير قادر فيزيائياً على العمل، وبممتلك أسرع وحدة معالجة مركزية في العالم ، فإن هذا لن يفيد .
- إن حجم ودقة الشاشة من العوامل المهمة في جعل الكمبيوتر أسرع وأسهل للاستخدام
  - دقة وسهولة استخدام أجهزة إدخال مثل الماوس أو لوحة المفاتيح أو وسادة اللمس في الكمبيوتر المحمول يؤثر أيضاً على الأداء .

## ملخص الفصل Summary

**الدرس الأول :** تعرفنا علي المقصود ببرامج نظم التشغيل وتعرفنا علي اثنين من أشهر أنظمة

التشغيل هما نظام **Microsoft Windows** ونظام **Macintosh** .

**الدرس الثاني :** شرحنا البرامج التطبيقية وقسمناها إلي برامج خاصة وبرامج جهاز عامة ثم شرحنا

أهم البرامج التطبيقية المستخدمة في عالم اليوم . وأخيراً تناولنا برامج تحسين الوصول وتسهيل

استخدام الكمبيوتر .

**الدرس الثالث :** أوضحنا أن كل عمليات التحميل والتصميم والبرمجة والاختبار والتقييم

والصيانة لها دور في عملية تطوير الأنظمة التي تعمل علي الكمبيوتر وأنه يجب أن تخضع

البرمجيات لاختبارات مكثفة . تساعد عوامل السرعة والسعة التخزينية لكل من الذاكرة والأقراص

المغناطيسية وسرعة ونوع المعالج والاستخدام الجيد علي تحسين أداء الكمبيوتر .



obeikandi.com

# الفصل الرابع

## الكمبيوتر والانترنت

### Computer and Internet

يتناول هذا الفصل مفاهيم عامة عن الشبكات بصفة عامة وشبكة الانترنت بصفة خاصة .

بانتهاء هذا الفصل ستتعرف علي :

- المقصود بتشبيك الكمبيوترات .
- التعرف علي والتفرقة بين شبكة الاتصالات المحلية LAN والشبكة الواسعة (WAN) والشبكة اللاسلكية (WLAN) .
- التعرف علي والتفرقة بين شبكة النظير للنظير (Peer to Peer Network) وشبكة وحدة خدمة / عميل (Client / Server Network) .
- لماذا نلجأ إلي تشبيك أجهزة الكمبيوتر .
- التقنيات المستخدمة لإرسال بيانات الكمبيوتر عبر الهاتف.
- الفرق بين الخطوة المؤجرة ، والشبكة الرقمية للخطوط المتكاملة (ISDN) وخط المشترك الرقمي غير المتماثل (ADSL) .
- معني كل من الاشارات التماثلية والاشارات الرقمية .
- شبكة الهواتف العامة (PSTN) .
- وحدات القياس المستخدمة لنقل البيانات وكيفية قياسها .
- فهم تردد النطاق .

## 1. مقدمة إلى الشبكات

### Introduction to Network

اقتصرت تشبيك الكمبيوترات في الماضي على الكمبيوترات الكبيرة التي تقوم بأعمال كبيرة مثل أعمال البنوك وشركات الطيران. أما في عالم اليوم فإن تشبيك الكمبيوترات امتد ليشمل الكمبيوترات الشخصية. وأصبح من السهل تشبيك أجهزة الكمبيوترات مع بعضها مهما تباعدت المسافات بينها في أى مكان من العالم. بل أصبح من الممكن أن تتصل من مكتبك أو منزلك لتحصل على معلومات تهتمك من بنوك المعلومات والمكتبات العالمية في نفس اللحظة.

### ما هو المقصود بتشبيك الكمبيوترات ؟ What's a network?

هو نظام يتيح تشبيك كمبيوترين أو أكثر، أو كمبيوتر مع محطة أو أكثر ويمكن للكمبيوترات المرتبطة داخل شبكة واحدة أن تتبادل المعلومات فيما بينها كما يمكنها أن تستخدم نفس الأجهزة والبرامج.

### أنواع الشبكات Types of Networks

هناك 3 أنواع من الشبكات، وهى الشبكة المحلية (LAN) والشبكة الواسعة (WAN). والشبكة اللاسلكية (WLAN) أما من حيث البنية فيمكن تقسيم الشبكات إلى نوعين. النوع الأول شبكة النظير للنظير ، والنوع الثانى وحدة الخدمة / العميل. وفيما يلى نناقش أنواع الشبكات طبقا للتصنيفين.

### أنواع الشبكات من حيث طريقة استخدامها

#### • شبكة الاتصالات المحلية LAN

شبكة الاتصالات المحلية (Local Area Network) وتختصر هكذا LAN هى شبكة اتصالات لتشبيك مجموعة كمبيوترات موجودة كلها فى منطقة واحدة. وقد تكون هذه المنطقة مبنى واحدا أو عدة مبان قريبة من بعضها. ولذلك فإن نقل البيانات فى الشبكات المحلية يتم بسرعة عالية. وفى شبكة الاتصالات المحلية يتم تشبيك كمبيوتر رئيسى يسمى وحدة خدمة

**Server** أو جهاز الخدمة الرئيسي مع كمبيوترات أخرى تسمى **Workstations** أو محطات عمل بواسطة أسلاك. وقد يتم تشبيك ملحقات أخرى مع الكمبيوترات مثل الطابعات كما في الشكل.



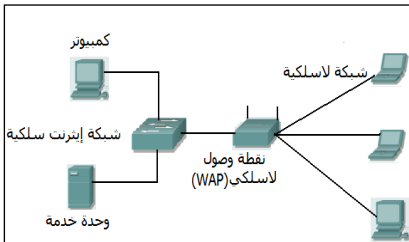
تشبيك الكمبيوترات عن طريق شبكة اتصالات محلية **LAN**.

#### ● الشبكة الواسعة **WAN**

الشبكة الواسعة (**Wide Area Network**) وتختصر هكذا **WAN** وهى شبكة تقبل مجموعة من أجهزة الكمبيوتر عبر نطاق جغرافى أكبر مثل المدن والبلاد. تنقل المعلومات عبر الشبكة الواسعة (**WAN**) بواسطة خطوط الهاتف أو الميكروويف أو بواسطة الأقمار الصناعية وقد أتاحت هذه الطريقة لمستخدمى الكمبيوترات الشخصية الاتصال بقواعد البيانات الموجودة فى أى مكان من العالم والاستفادة منها.

#### الشبكة اللاسلكية **WLAN**

الشبكة اللاسلكية عبارة عن شبكة تعتمد على موجات الراديو لتبادل المعلومات بدلا من الكابلات التقليدية. تشبه الشبكة اللاسلكية شبكة الهاتف المحمول (الجوال) من حيث أن المستخدم يمكنه التنقل بحرية من مكان لآخر ويظل متصلا بالشبكة من خلال جهاز الكمبيوتر المحمول الخاص به دون أن يتصل بكابلات الشبكة.



من الأجهزة التى تستخدم الشبكة اللاسلكية أجهزة الكمبيوتر المحمولة وأجهزة الكمبيوتر الشخصية والتليفونات المحمولة (الجوال). يطلق على الشبكات اللاسلكية عبارة **Wireless**

**Local Area Network** وتختصر هكذا **WLAN** كما يستخدم مصطلح **Wi-Fi** عادة

للإشارة إلى الشبكات اللاسلكية رغم أنه من الناحية الفنية يشير إلى نوع واحد فقط من هذه الشبكات هو تلك التي تعتمد على تقنية **802.11b**.

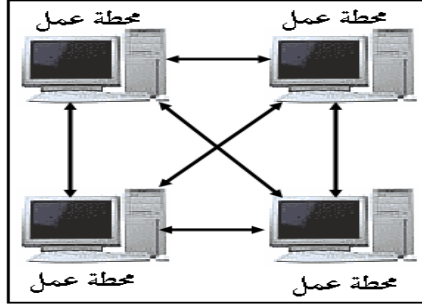
بمجرد تثبيت نقاط وصول إلى الشبكة اللاسلكية تصبح أجهزة الكمبيوتر المكتبية والمحمولة المجهزة ببطاقات **LAN** لاسلكية قادرة على الاتصال بالشبكة السلكية. هذا يعني أن أجهزة الكمبيوتر لم تعد مربوطة بالبنية التحتية للأسلاك. حرية تامة.... أليس كذلك؟؟؟

### أنواع شبكات الاتصالات من حيث طريقة توصيلها

يتم تشبيك الكمبيوترات مع بعضها داخل الشبكة بأكثر من طريقة ويقال عن طريقة ترتيب كابلات الشبكة **Network Cables** أو توبولوجيا الشبكات **Network Topology**. ويحدد هذا الترتيب أو توبولوجيا الشبكة طريقة عمل الشبكة. وناقش فيما يلي أشهر الطرق المتبعة في تشبيك الكمبيوترات داخل شبكة الاتصالات.

#### شبكة النظير للنظير *Peer to peer Network*

شبكة النظير للنظير طريقة سهلة وغير مكلفة لتوصيل شبكة تحتوى على أقل من عشر أجهزة كمبيوتر وفيها يستطيع كل كمبيوتر في الشبكة أن يتعامل مع الملفات الموجودة في أى جهاز آخر متصل بنفس الشبكة. يقوم كل شخص متصل في الشبكة بتخزين ملفاته في جهازه الشخصي. من خلال الشبكة يستطيع "ص" أن يتعامل مع البيانات المخزنة على جهاز "س"، وكذلك فإن "س" يستطيع أن يتعامل مع البيانات الموجودة على جهاز "ع" وهكذا تلاحظ أن كل شخص يدير الملفات على جهازه الشخصي وهذا يصعب عملية إدارة الملفات وحمايتها حيث تكون البيانات في أكثر من مكان واحد كما في الشكل التالى.

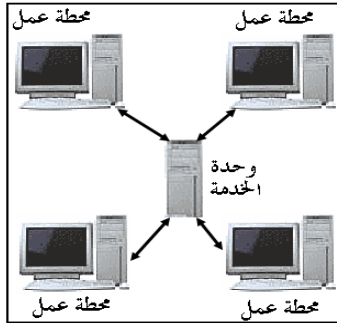


شكل يوضح شبكة النظير للنظير.

### شبكة (وحدة خدمة / عميل) Client /Server Network

في شبكة (وحدة خدمة/عميل) توضع ملفات كل المستخدمين على وحدة الخدمة، ويمكن لكل شخص متصل بالشبكة أن يتعامل مع هذه الملفات.

- توفر شبكة (وحدة خدمة/عميل) طريقة ذات كفاءة عالية لتوصيل أجهزة الكمبيوتر ببعضها. بالنسبة للمؤسسات التي يزيد عدد المستخدمين فيها عن عشر مستخدمين ويتعاملون مع كمية كبيرة من البيانات فإن هذا النوع من الشبكات يعتبر مثالي لها.
- تقوم وحدة الخدمة (Server) بتخزين ملفات كل شخص أو مستخدم متصل بالشبكة، لأن كل الملفات يتم تخزينها على وحدة الخدمة (الجهاز الرئيسي) لذا يكون من الأسهل بكثير إدارة وحماية هذه الملفات. ويتمكن كل المستخدمين المتصلين بالشبكة مع التعامل مع هذه الملفات.



شبكة وحدة الخدمة / العميل.

### لماذا نلجأ إلى الشبكات *Advantages of Networks*

هناك أسباب كثيرة لربط شبكات الكمبيوتر، فحيثما كانت الحاجة إلى مشاركة البيانات أو البرامج، فإن ربط الشبكات هو الحل الأمثل. ويمكن اختصار الأسباب التي نلجأ إليها لإنشاء الشبكات فيما يلي:

#### • مشاركة الأجهزة *Sharing Hardware*

نعني بمشاركة الأجهزة أن جميع الكمبيوترات المرتبطة بالشبكة يمكنها استخدام أي جهاز آخر مرتبط بالشبكة. فمثلا إذا كانت المؤسسة صغيرة وأعمالها قليلة يمكن توصيل طابعة واحدة بجميع الكمبيوترات ليستخدامها جميع مستخدمي الشبكة، لأن كل مستخدم لن يحتاج للطابعة طوال الوقت. أيضا يمكن لجميع مستخدمي الشبكة استخدام نفس البيانات الموجودة على القرص المغناطيسي والفائدة من ذلك أنك تستغني عن تركيب قرص صلب في كل جهاز كمبيوتر.

#### • مشاركة البرامج والمعلومات *Sharing Programs and Internet*

نعني بمشاركة البرامج والمعلومات أن أي شخص يستخدم كمبيوترا شخصيا داخل الشبكة يمكنه استخدام البرامج والمعلومات الموجودة على أي كمبيوتر آخر. وفي الحقيقة أن مشاركة الأجهزة ومشاركة البرامج والمعلومات يكمل كل منها الآخر. فمثلا يمكن أن تقوم إدارة المبيعات بتخزين المبيعات اليومية على القرص الصلب الموجود بوحدة الخدمة (Server) وتستطيع إدارة الحسابات استخدام نفس المعلومات لضبط حسابات البيع والعملاء كما تستطيع إدارة المخازن استخدام هذه المعلومات لمراقبة وضبط حركة المخزون. ولا تتوقف الفائدة على المشاركة في المعلومات فقط ولكن أيضا في البرامج وتحقق مشاركة البرامج فائدة عظيمة. فمثلا لو أن جميع المستخدمين يستخدمون برامج معالجة النصوص، في هذه الحالة يتم تركيب برنامج واحد لمعالجة النصوص على القرص الصلب في وحدة الخدمة ليستخدمه جميع المستخدمين داخل الشبكة.

#### • سهولة استخدام الإنترنت *using Internet easy*

وجود شبكة اتصالات يسمح بتوصيل جميع المستخدمين داخل الشبكة بالإنترنت من خلال اتصال واحد. لاشك أن هذا يقلل تكاليف حسابات الإنترنت. في الحقيقة بدون الشبكة يحتاج

كل مستخدم للاتصال بالإنترنت عن طريق خط اتصال خاص به هذا معناه أنه لن تكون هناك إنترنت.

• **سرعة الاتصال Connection quickly**

توفر الشبكة الوقت وتزيد سرعة العمل، تخيل بدون شبكة أنك تترك مكانك لتنتقل حيث تريد نسخ الملف أو تبديل الرمز الموصل إلى جهازك من علبة رموز التبديل لطباعة تقرير. باستخدام الشبكة سوف توفر هذا الوقت.

• **مركزية البيانات Centralizing Data**

إذا لم تكن تستخدم شبكة. لا يمكنك التحكم في أجهزة الكمبيوتر وإدارتها بكفاءة عالية والتأكد من أنها تشترك في توصيفات عامة. كما أنك لاتستطيع أن تتعرف على البيانات الموجودة على كل منها.

## 2 شبكة الهاتف والكمبيوتر Telecommunication in computing

من دون استعمال نظام الهاتف العمومي ، ستكون الشبكات واسعة النطاق محدودة جداً . من أجل الاتصال عبر أي مسافة بعيدة ، يكون من غير العملي تمديد كابلات الشبكة ، خاصة عندما يتواجد بديل ملائم من قبل .

تستعمل الشبكات واسعة النطاق (WAN) في أغلب الأحيان الآن شبكة الهاتف المبدلة

العمومية **Public switched telephone network (PSTN)** .

لقد تم تصميم هذه الشبكة أصلاً لإرسال الأصوات باستعمال إشارات كهربائية تماثلية . قد نتفاجأ عندما تعلم أن نظام الهاتف يتولي في الواقع مرور بيانات الكمبيوتر أكثر مما يتولي مرور الأصوات . القسم الأكبر من الشبكة الرئيسية مكرس الآن للعمل مع حركة المرور الرقمية . فقد بدأت التوصيلات التماثلية (Analog) تضيق بشكل رئيسي لتتركز فقط على الوصلات المحلية للمنازل والشركات .

**التقنيات المستخدمة لإرسال بيانات الكمبيوتر Sending computer data**

إليك بعض التقنيات المستعملة لإرسال بيانات الكمبيوتر عبر نظام الهاتف:

**الخطوط المؤجرة Leased Lines**

في بعض البلدان يمكن استئجار خط مكرس من شركات الاتصالات واستخدامه لتوفير اتصال دائم للأجهزة في شبكة . يدفع المستخدمون رسماً ثابتاً لاستئجار الخط مهما يكن مقدار استعماله كبيراً أم صغيراً . إنها وسيلة فعالة من حيث الكلفة إذا كانت هناك حاجة لوجود اتصال دائم أو لنقل كميات كبيرة من البيانات .

## الشبكة الرقمية للخدمات المتكاملة

### **Integrated Services Digital Network (ISDN)**

إنها عنصر رئيسي في تطوير هذه الشبكة . إنها خطوط مصممة لتحمل مجموعة متنوعة من البيانات المرقمة كلها مندمجة في اتصال واحد . إنها مصممة خصيصاً للإرسال المدمج للنصوص والأصوات والرسوم والفيديو. إنها اتصالات رقمية بالكامل وتوفر إرسالاً سريعاً وموثوقاً به

### **خط المشترك الرقمي غير المتماثل**

### **Asymmetric Digital Subscriber Line (ADSL)**

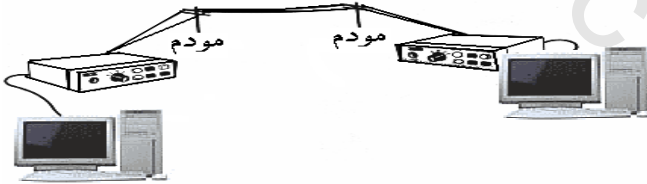
تم تطوير التقنية **ADSL** لإحداث ثورة الاتصال بالانترنت من المنزل والشركة لأنها تمكن المستخدمين من الوصول إلى الانترنت بسرعات أعلى من قبل. إنها تستعمل خطوط الهاتف النحاسية الموجودة لإرسال البيانات الرقمية بشكل أسرع من الـ **Modems** والخطوط **ISDN**. إنها تسمى غير متماثلة (**asymmetric**) لأن سرعة الإرسال بين سنترال الهاتف والمستخدم أسرع من الإرسال في الاتجاه المعاكس . تتراوح السرعات بين 512 كيلوبت بالثانية و 6 ميغابت بالثانية بين السنترال والمستخدم . أما السرعة في الاتجاه المعاكس فهي 256 كيلوبت بالثانية . لأن معظم الأشخاص يستعملون الانترنت في عمليات **Download** "تنزيل" للبيانات فتعتبر ميزة جعل السرعة أسرع في هذا الاتجاه ميزة رائعة . هذا النوع من الاتصالات يتيح للمستخدم المنزلي استعمال الانترنت وجهاز الهاتف على نفس الخط . غالباً ما يُطلب من المستخدم أن يضع مصافي مصغرة في مقابس الهاتف في المنزل لتفصل بيانات الصوت عن بيانات الكمبيوتر. لم يعد إلزامياً أن يؤدي الاتصال بالانترنت إلى منع استخدام الهاتف للمكالمات الصوتية .

### **شبكة الهواتف المبدلة العامة**

### **Public Switched Telephone Network – (PSTN)**

هي عبارة عن شبكة الهاتف الاعتيادية والتي تم تصميمها لإرسال الإشارات الصوتية (على سبيل المثال المحادثة) وهي بطيئة نسبياً في إرسال بيانات الكمبيوتر . وعلى أي حال ، ولأنها منخفضة الثمن ومتوفرة بسهولة في كثير من المنازل والمكاتب ، فإنها ما زالت الأكثر استخداماً في المنازل والأعمال الصغيرة للإتصال بالشبكات الخارجية مثل الإنترنت.

تعد هذه الشبكة شبكة تماثلية (Analogue) . هذا يعني أن البيانات ترسل كسلسلة من الإشارات الإلكترونية ذات ترددات وذبذبات مختلفة (لتكون مشابهة تماماً لدرجة وحجم الصوت) وهو مناسب أيضاً لإرسال الإشارات الصوتية ، ولكنها ليست طريقة فعالة أو يمكن الاعتماد عليها لإرسال بيانات كثيرة معقدة ، مثل البيانات التي يتم إرسالها من الكمبيوتر . لإرسال بيانات الكمبيوتر عبر الأقسام التماثلية لشبكة الهاتف PSTN "شبكة الهاتف المبدلة العمومية" تحتاج إلي استعمال جهاز بسيط يسمى الـ Modem "محول" . يُستعمل المودم لتوصيل الكمبيوتر بخط الهاتف . الكلمة Modem "مودم" مركبة من الكلمتين modulate "يضمّن" و demodulate "يزيل التضمين" كونه يُستعمل لتضمين وإزالة تضمين الإشارات المرسلة عبر الشبكة PSTN . يعمل هذا بنفس الطريقة تقريباً كإشارات الراديو العادية . وعندما يريد المستخدم الحصول علي معلومات من الكمبيوتر الرئيسي ترسل البيانات إلي المحول (Modem) علي شكل بيانات رقمية (Digital) تتكون من 0 أو 1 وتسمى Bits "بيتس" . ويقوم المحول بتحويل الإشارات الرقمية إلي إشارات تماثلية (Analog) . ثم ترسل الإشارات التماثلية عبر خط الهاتف إلي الجهة المستقبلة . وهناك يجب أن تمر أولاً علي Modem "المحول" ، ويقوم الـ Modem في الجهة المستقبلة بتحويل البيانات مرة ثانية من إشارات تماثلية إلي إشارات رقمية يفهمها الكمبيوتر . وأخيراً ترسل البيانات إلي الكمبيوتر الذي يقوم بمعالجتها



لا تؤثر قوة كمبيوترك الشخصي كثيراً علي السرعة التي يمكنك الاتصال بها بالانترنت . سرعة المودم هي التي لها الأثر الأكبر .

### الاتصالات اللاسلكية (القمر الصناعي والمايكرويف) WLAN

إن كلاً من شبكة الهواتف العامة (PSTN) وشبكة الاتصال الرقمية للخدمات المتكاملة

**(ISDN)** يعتمدان علي شبكة أرضية وأسلاك علوية لإرسال البيانات . وفي المقابل يمكن أيضا أن تستخدم تقنيات اتصال أخرى ، مثل إتصالات القمر الصناعي والمايكرويف (علي سبيل المثال الهواتف النقالة)، وكلاهما يعتمد علي استخدام الإشارات اللاسلكية الرقمية لإرسال البيانات.

تعمل إتصالات المايكرويف عن طريق إرسال إشارات لاسلكية إلي موقعها بواسطة سلسلة من محطات الإرسال الأرضية . إن مبدأ إتصالات القمر الصناعي مماثل جداً ، ما عدا أن الإشارة اللاسلكية ترسل بواسطة الأقمار الصناعية في الفضاء.

تمكن هذه الأجهزة من تشغيل شبكة هواتف النقال (أو الخليوي) . إن دمج هاتين التقنيتين تمكن من إرسال الإشارات اللاسلكية (وبالتالي البيانات) إلي أي مكان في العالم . أصبح الوصول اللاسلكي إلي الشبكات تقنية مهمة جداً .

### نقل البيانات Data Transfer

يتم تخزين كل رقم أو حرف أو رمز علي حده داخل بايت (Byte) واحدة فمثلاً الرقم 951 يحتاج لمساحة قدرها 3 "بايت" من الذاكرة وتتكون كل "بايت" من 8 "بت" (Bits) ويقال عن كل 1024 بايت " كيلو بايت" Kilo Byte وتختصر هكذا K.B. وتعرف بـ 1000 byte كما يقال عن كل 1024 كيلو بايت "ميغا بايت" (M.B.) وتعرف بـ Million byte كما يقال عن كل 1024 ميغا بايت "جيجا بايت" (G.B.) وتعرف بـ Billion byte كما يقال عن كل 1024 جيجا بايت "تيرابايت" وتعرف بـ Trillion byte .

### قياس سرعة نقل البيانات Transfer data measuring

إن وحدة قياس سرعة نقل البيانات من خلال الشبكة ، تعرف بـ (bit par second) "البت لكل ثانية" ، إن أعلي سرعة لنقل البيانات من خلال شبكة الهواتف هي 56000 bps "56,000 بت لكل ثانية" ، بينما سرعة نقل البيانات من خلال ISDN ، تصل إلي 128000 bps "128,000 بت لكل ثانية" أحيانا يقال KPS ومعناها Kilo byte per second . ومن المعروف أن الكيلو بايت حوالي 1000 بايت ، فيقال

**56 KPS** "56 ك/ث" بدلا من **56000 bps** أو **128 KPS** "128 ك/ث" بدلا من **128000 bps**. المقياس الاخير لسرعة البيانات هو **MPS** ومعناها **Megabyte Per Second**.

### تردد النطاق Bandwidth

**Bandwidth** (تردد النطاق) هو قيمة لقياس قدر البيانات التي يمكن لوسط معين حملها. أي عدد من البتات المرسل أو المستقبل في الثانية الواحدة **Bits Per Second (bps)**. ونوضح فيما يلي وحدات تردد النطاق المستخدمة لقياس كمية المعلومات المرسل أو المستقبل خلال فترة معينة من الزمن ( تقاس عادة بالثانية ) .

وحدة القياس	كمية المعلومات
بت في الثانية <b>Bit per Second</b>	بت واحدة في الثانية
كيلو بت في الثانية <b>Kilo bits per Second</b>	<b>1 Kbps = 1000 bps</b>
ميغا بت في الثانية <b>Mega bits per Second</b>	<b>1 Mbps = 1000,000 bps</b>
جيجا بت في الثانية <b>Giga bits per Second</b>	<b>1 Gbps = 1000,000,000 bps</b>

تختلف سرعة نقل البيانات حسب نوع الوسط الذي يستخدم لإرسال واستقبال البيانات فبينما تبلغ في خط الهاتف العادي نحو **33.6** كيلو بت في الثانية ، تبلغ في خط الهاتف الرقمي **T1** نحو **1.544** ميغابت في الثانية . أيضاً بينما تصل سرعة نقل البيانات عبر بطاقة الشبكة إلى **1000 Mbps** ، قد تكون هذه السرعة ما بين **33 Kbps** و **56 Kbps** بالنسبة لجهاز المودم .

### 3 مقدمة إلى شبكة الإنترنت Introduction to Internet

#### ماهي الإنترنت What's the Internet

في الحقيقة يصعب وضع تعريف جامع لمفهوم الإنترنت ، وعموماً يمكن تعريفها بأنها مجموعة من أجهزة الكمبيوتر التي تتحاور مع بعضها البعض من خلال اتصالها معا عبر كوابل الألياف الضوئية والخطوط التليفونية والأقمار الصناعية وغيرها من وسائل الربط الشبكي. عن طريق شبكة الإنترنت يمكنك الإطلاع على جميع المعارف والمعلومات في كافة المجالات وحقول المعرفة فهي تضم آلاف المكتبات وقواعد البيانات ، كما يمكنك من خلالها استخدام البريد الإلكتروني وتبادل البيانات مع الآخرين في كل أنحاء العالم ، والاشتراك في المجموعات الإخبارية والرد عليها ، والتسوق الإلكتروني ، والدعاية لمنتجاتك ، والإطلاع على كل جديد في كل نواحي الحياة المعاصرة .

#### من المسئول من الانترنت Who Owned the Internet

لا يوجد أحد مسئول عن الانترنت . الانترنت مجموعة من الشبكات التي تتم إدارتها بشكل مستقل ، ومتصلة ببعضها البعض دون إحكام . وهناك بعض الوكالات التي كان لها دور بارز في وضع السياسات التي يتم إتباعها في الانترنت .

إن تطوير الانترنت موجه من قبل "جمعية الانترنت" **Internet – WWW.isoc.org**

**Society** . فهم يصفون أنفسهم "بأنهم منظمة دولية غير حكومية للتعاون والتنسيق العالمي للإنترنت وتقنيات وتطبيقات عملها" . يطبق عادة مجتمع الإنترنت توصيات الجمعية للمعايير الجديدة بسرعة كبيرة جداً .

تتم إدارة تسجيل أسماء المجال والإشراف عليها من قبل هيئة الإنترنت للأسماء والأرقام المخصصة

**(Internet Corporation for Assigned Names and Numbers – ICANN)**

والشركة المتحدة لحللول الشبكات **Network Solutions – WWW.netsol.com**

**Incorporated** . كما يقدم أيضاً معظم مزودي خدمات الإنترنت خدمة تسجيل إسم

المجال .

## الإنترنت وبرنامج Web (الشبكة العنكبوتية العالمية)

واحد من أهم البرامج التي تستخدمها شبكة الإنترنت هو برنامج **World Wide Web** وتختصر هكذا **www** ويمكن ترجمتها إلى الشبكة العنكبوتية العالمية وأحياناً يقال عنه **Web** فقط. إذن الشبكة العنكبوتية هي جزء من الإنترنت وليست مرادفاً لها ولا تساويها ولتوضيح ذلك نقول :

الشبكة العنكبوتية العالمية (الويب) **web** هي مجموعة من المستندات التي يمكن الوصول إليها عبر الإنترنت. هذه المستندات (صفحات الويب) تحتوي على تكنولوجيا من نوع خاص تسمى "الارتباطات التشعبية". عندما تنقر على ارتباط تشعبي سيتم نقلك إلى صفحة مختلفة، أو حتى إلى كمبيوتر مختلف. حتى وإن كانت هذه الصفحة تقع على جهاز كمبيوتر (موقع ويب آخر) بالنصف الآخر من الكرة الأرضية. للإطلاع على صفحات الويب تحتاج إلى أحد برامج استعراض الويب. أشهر هذه البرامج برنامج "مستكشف الإنترنت" **Internet Explorer** والذي يأتي ضمن نظام "ويندوز".

## طرق الاتصال بالإنترنت Options for Connecting to the internet

الخطوة الأولى لاستخدام الإنترنت، هي تأسيس اتصال بين الكمبيوتر الذي تستخدمه وشبكة الإنترنت.

لكي تتصل بالإنترنت، يجب أن تتصل بكمبيوتر بوحدة من الاتصالات الآتية:

- **اتصال هاتفي (Dial up Connection):** يجب أن يتوفر لديك خط تليفون عادي ومودم لتتصل بمزود خدمة الإنترنت (ISP) الذي قمت بإعداد حسابك معه وهذا النوع من الاتصالات يناسب الأفراد من منازلهم.
- **اتصال كبل أو "DSL" (Cable or DSL):** في هذا النوع من الاتصال لا يلزم اسم حساب مستخدم أو كلمة مرور. وإنما يكفي أن توصل جهازك بـ موجه (Router) وهو عبارة عن جهاز تستأجره أو تشتريه من مزود خدمتك. عادة يعطيك مزود الخدمة تعليمات بإعداد الموجه لأول مرة. وبعدها تتم عملية الاتصال تلقائياً. هذا النوع من الاتصالات

أكثر تناسبية للشركات التجارية الصغيرة لأنه يوفر تردد نطاق أكثر مما يوفره المودم الموجود بجهاز الكمبيوتر الذي يستخدمه الأفراد في منازلهم .

- **الخطوط المؤجرة Leased lines** : أما الشركات الكبرى والمؤسسات فأنها تستطيع الحصول علي سرعة عالية عن طريق تأخير خطوط اتصالات رئيسية (Leased Lines) هذه الخطوط يمكن أن توفر تردد نطاق عالٍ يصل إلي 1.5 ميغابت في الثانية .
- **الاتصالات اللاسلكية والأقمار الصناعية Wireless & Satellite** : مع انتشار الشبكات اللاسلكية. وتجدها الآن في معظم المقاهي والمطاعم والفنادق والمكتبات .... الخ. فإن معظم هذه الأماكن تقدم خدمة الاتصال اللاسلكي بشبكة الانترنت (يسمي WiFi) مجاناً. أو بأجر بسيط لمدة معينة. في هذه الحالة بإمكانك أن تتصل مباشرة بالانترنت بمجرد نقر رمز الانترنت واختيار الشبكة اللاسلكية.

### شبكة الإنترنت Intranet

الإنترانت Intranet هي إنترنت داخلية ويكون الدخول إلى هذه الشبكة عادة مقصوراً على العاملين بشركة ما. غالباً ما يكون نظام البريد الإلكتروني الداخلي جزءاً من الإنترنت.

### شبكة الإكسترنات Extranet

شبكة الإكسترنات عبارة عن شبكة إنترنت يتم الوصول إليها من خلال كمبيوترات معينة. بواسطة مستخدمين خارجيين يتم السماح لهم بمشاركة جزء من معلومات الشركة أو المؤسسة ومن أمثلتهم الزبائن الذين يرغبون في الإطلاع على كتالوجات المنتجات أو بعض الموردين أو حتى بعض الشركات الأخرى. ولضمان سرية المعلومات يمكن إعطاء الجهات الخارجية مستويات وصول مختلفة. وتستخدم الإكسترنات نفس البروتوكولات والقواعد المستخدمة للإنترنت. من مزايا الإكسترنات أنها تتيح للشركات التعاون فيما بينها على مشاريع مشتركة وبرامج تدريب والاستفادة من الخدمات التي تقدمها إحدى الشركات للشركات الأخرى.

### معني تحميل الملفات والبرامج المساعدة Downloading and Uploading

تعتبر الانترنت طريقة شائعة لتوزيع الملفات . يقوم العديد من منتجي البرامج بتقديم الحلول للمشاكل الموجودة في تطبيقاتهم . وتكون متوفرة للتحميل من موقع الانترنت الخاص بهم .

ويتوفر أيضا الكثير من خدمات البرامج المجانية (Freeware) ونماذج من إصدارات البرامج شبه المجانية (Shareware). لتحميل برنامج من شبكة الانترنت يجب أن تجعل صفحة الويب البرنامج متوفرا للتحميل. وعلامة ذلك أنك تجد في الصفحة ارتباط تشعبي لبدء تحميل البرنامج. انقر الارتباط التشعبي لبدء تحميل الملف. ثم تابع التعليمات والمربعات الحوارية حتي تنتهي من عملية التحميل.

### البريد الإلكتروني E-mail

باستخدام البريد الإلكتروني لا يحتاج المرء إلى استعمال طابع أو أظرف، بل يكفي بكتابة ما يعن له من أفكار على الشاشة ثم الضغط على بعض الأزرار لتصل الرسالة إلى الجهة المرسله إليها في التو واللحظة حتى وإن كان الشخص المرسله إليه غير متواجد في المنزل. ويطلق على البريد الإلكتروني هذا الاسم لأنه يشبه إلى حد بعيد البريد الورقي التقليدي.

### ملخص الفصل Summary

**الدرس الأول:** بدأنا بشرح المقصود بتشبيك الكمبيوترات ثم شرحنا أنواع الشبكات من حيث طريقة استخدامها وقسمناها إلى شبكات اتصال محلية (LAN) وشبكة اتصال واسعة (WAN) وشبكة لاسلكية (WLAN) وبعد ذلك شرحنا أنواع الشبكات من حيث طريقة استخدامها وتناولنا نوعي شبكة "النظير للنظير" وشبكة "وحدة الخدمة/العميل". تناولنا بعد ذلك فائدة شبكات الاتصال.

**الدرس الثاني:** أوضحنا أن الشبكات واسعة النطاق تستعمل في أغلب الأحيان شبكة الهاتف المبدلة العمومية (PSTN) للاتصال ببعضها عبر مسافات بعيدة.

خطوط المشتركين الرقمية غير المتماثلة (ASDL) تتيح للمستخدمين الوصول إلى الانترنت بسرعات أعلي من قبل. وأخيرا تحدثنا عن نقل البيانات وكيفية قياس سرعة نقل البيانات.

**الدرس الثالث:** بدأنا بتعريف شبكة الإنترنت ثم تناولنا باختصار تعريف كل من برنامج ويب وصفحات الويب وشرحنا طرق الاتصال بالانترنت ثم شرحنا الفرق بين الإنترنت والإنترنت والاكسترانت. شرحنا كذلك معني التنزيل والتحميل من وإلى الشبكة وأخيرا البريد الإلكتروني.



## الفصل الخامس

### المجتمع وتكنولوجيا المعلومات

#### Computer in our society

في هذا الفصل سنتعرف علي بعض تطبيقات تقنية المعلومات في المنزل والعمل والحياة اليومية . سنتعرف أيضا علي العالم الالكتروني وكيفية التواصل بين أفرادها .  
بانتهاء هذا الفصل سنتعرف علي :

- بعض استخدامات الكمبيوتر في العمل وما هي الأعمال التي لا يقدر عليها
- استخدام الكمبيوتر في الحكومة الالكترونية لاستخراج الرخصة ودفع الضرائب والتصويت الالكتروني .
- استخدام الكمبيوتر في الجامعات والمدارس والتعرف علي التعليم الالكتروني .
- استخدام الكمبيوتر في المؤسسات والشركات والمستشفيات .
- استخدام الكمبيوتر في البنوك واستخدام بطاقات الصراف الآلي .
- استخدام الكمبيوتر للترفيه والألعاب وفي المنزل .
- التعرف علي استخدام الكمبيوتر في التجارة الالكترونية لشراء وبيع السلع والخدمات .
- التعرف علي الاستخدامات الحديثة للتواصل عبر الانترنت مثل الرسائل الفورية والمحادثة الفورية والمدونات والملخصات الاخبارية وخدمات **Podcast** و **VOIP** .
- التعرف علي مواقع التواصل الاجتماعي لإرسال الرسائل القصيرة المباشرة .
- الاستفادة من تكنولوجيا المعلومات في العمل عن بعد أو من المنزل .
- التعرف علي البريد الالكتروني وفائدته وأهم برامجه .

# 1 الكمبيوتر في حياتنا اليومية

## Computer in our daily life

لقد غير الكمبيوتر وانتشار الإنترنت الكثير من نمط حياة الناس وأثر عليهم سلبا وإيجابا. ففي حين تحتوي الإنترنت على المعلومات التي جعلت من العالم قرية صغيرة، إلا أنها تحتوي على مواقع غير مرغوب فيها يخشى على الصغار والمراهقين أن يقعوا فريسة لها. وفي حين جعلت إمكانية العمل من المكتب حياة الناس أسهل ووفرت المواصلات، إلا أن العمل عن بعد له مساوئه حيث لا وجود لأي اتصال إنساني. لقد غيرت حياة الناس بفضل الانتشار الهائل في شبكة الإنترنت، ونتج عن ذلك ما يعرف بـ "مجتمع المعلومات".

### مجتمع المعلومات Information Technology

مجتمع المعلومات هو المجتمع الذي أصبح الناس فيه يعتمدون على المعلومات التي توفرها شبكة الإنترنت. وهو المجتمع الذي يعتمد على الشبكات الرقمية ونظم الاتصال عن بعد لممارسة أموره الحياتية من عمليات الشراء عبر الإنترنت إلى عمليات شراء وبيع الأسهم مروراً بالتعليم الذي يعتمد على برامج التدريب التي تستخدم الكمبيوتر.

### استخدام الكمبيوتر في العمل Computer at offices

اقتصرت استخدام الكمبيوتر في بداية النصف الأخير من القرن العشرين على المجالات العلمية والرياضية المعقدة. واقتصرت تشغيل هذه الكمبيوترات على الأشخاص المدربين تدريباً عالياً في مجال تكنولوجيا "الكمبيوتر" والمعلومات. وكان ينظر إلى الكمبيوتر على أنه ذلك الجهاز المعقد جداً والذي يصعب استيعابه والتعامل معه، واقتصرت استخدامه في البداية على الجهات الحكومية والعسكرية والمؤسسات التجارية والبنكية الكبيرة.

### Personal Computers

وبظهور الكمبيوترات المصغرة أو الكمبيوترات الشخصية

وانتشارها. انتشاراً كبيراً غيرت طريقة استخدام الكمبيوترات عما كانت عليه في بداية ظهور الكمبيوترات الكبيرة. وقد كان استخدامها في البداية محدوداً إلا أننا نندر أن نجد اليوم مجالاً من مجالات الحياة لا يستخدم فيه الكمبيوتر أو لا يساعد الكمبيوتر في تحسين أدائه.

والأعمال التي يستطيع الكمبيوتر أداؤها كثيرة ومتنوعة ابتداء من التحكم في الأقمار الصناعية وسفن الفضاء أو الاحتفاظ بمعلومات وافية عن السكان في الدولة أو العملاء لدى البنوك أو تقديم تقارير عن نشاط المؤسسات وميزانياتها وأرباحها إلى كتابة وتحرير النصوص. إن حدود تطبيق الكمبيوتر في حياتنا اليومية واسعة سعة الخيال نفسه. وفيما يلي نلقى مزيداً من الضوء على استخدام الكمبيوتر في الحياة العامة .

### **استخدام الكمبيوترات في الهيئات الحكومية Use of computer in government**

لا توجد هيئة حكومية الآن لا تعتمد على الكمبيوتر في أعمالها وتستخدم الحكومات كل أنواع الكمبيوترات سواء كانت كمبيوترات كبيرة Mainframe أو كمبيوترات صغيرة PCs أو كمبيوترات محمولة متصلة ببعضها عن طريق الشبكات.

فعلى سبيل المثال يستخدم موظفوا الحكومة الكمبيوترات الشخصية لإنشاء المستندات واستخدام البريد الإلكتروني وإدارة ميزانيات الأقسام الخاصة بهم. وتستخدمه إدارات التبعة العامة والإحصاء للحصول على إحصاءات دقيقة عن السكان وفئاتهم لتحديد متطلباتهم والخدمات التي يحتاجونها، وتستخدمه وزارات الدفاع والداخلية لإدارة عملياتها وتوفير سجلات دقيقة لأغراض الدفاع والأمن

### **الحكومة الإلكترونية E-government**

معظم الدول الآن تحتفظ ببيانات كاملة عن السكان علي أجهزة الكمبيوتر. المعلومات الدنيا التي قد يتوقع الشخص أن تخزنها عنه أي إدارة في الدولة ستكون اسمه وعنوانه ورقم هويته أو الرقم القومي الذي يخصه. تستطيع الحصول علي معظم الخدمات الآن من الكمبيوتر من دون مراجعة الدوائر الحكومية مثل : استخراج رخصة القيادة وتجديدها ودفع الضرائب أو التصويت .

### **استخراج رخصة القيادة وتجديدها Issuing license driving**

يجب الاحتفاظ بسجلات عن كل شخص يملك رخصة قيادة ، ولكل مركبة تستعمل علي الطرقات العامة . يجب علي إدارة ترخيص السائقين والمركبات أن تخزن وتعالج وتحديث ملايين السجلات . من الصعب تعقب المالك المسجل لمركبة ما . فملكية المركبة قد تتبدل بين عدة أشخاص طوال مدة حياتها قبل أن تصبح خردة . بإمكان أجهزة الكمبيوتر الكبيرة أن تساعد في محاربة سرقة المركبات .

### دفع الضرائب *Paying taxes*

يجب الاحتفاظ بالعديد من السجلات بقصد احتساب الإيرادات . إن تخزين ومعالجة الوجوه العديدة لدفعات الضريبة والمستحقة مشروع ضخم . يتطلب استعمال كمبيوترات مركزية (Mainframe) . يمكن أن تقدم مواقع الإيرادات المباشرة (Online) نصيحة مجانية للأشخاص الذين قد لا يرتاحون للحصول علي نصيحة من وسائل أخرى . هناك أنواع مختلفة من الضريبة والقواعد التي يجب التقيد بها .

### التصويت الإلكتروني *Electronic Voting*

التصويت الإلكتروني في الاجتماعات والمؤتمرات والمسابقات أمر سهل ويتم في مواضع كثيرة . لكن المشكلة في التصويت في الانتخابات العامة . لقد جرى مسبقا تصويت الكتروني علي نطاق واسع في الانتخابات العامة في كثير من الدول الأوروبية والولايات المتحدة الأمريكية . لكن للأسف مازالت البلدان العربية لم تتماش مع بيئة تكنولوجيا المعلومات التي نعيش فيها فيما يخص التصويت في الانتخابات العامة . وقد رأينا في الانتخابات التي جرت في مصر بعد ثورة 25 يناير كم من الوقت والمال استنفذ لإتمام الانتخابات التشريعية . وهو ما كان يمكن توفيره لو أتيح للنائب التصويت الإلكتروني. نأمل أن تطور الحكومة نظام التصويت في الانتخابات وذلك عن طريق مسجل ألكتروني آمن يتحقق من تفاصيل كل ناخب ، ويدوّن اسم كل شخص انتخب بالوقت الحقيقي وأن يتم معالجة المخاوف بشأن الأمان . وساعتها سنضمن زيادة عدد الناخبين، وستكون عملية التصويت أكثر نشاطا وتزوير الانتخابات أقل احتمالا .

### استخدام الكمبيوتر في المؤسسات والشركات ومراكز العناية الصحية

#### *Computer in Companies and hospitals*

لاستغنى مؤسسة حديثة عن استخدام الكمبيوتر، فقد أحدثت الكمبيوترات طفرة في الأعمال المكتبية ونظام حفظ الملفات وإدارة المخزون ونظام المرتبات. فعلى سبيل المثال أسهمت برامج معالجة النصوص في تسهيل تحرير وإنشاء المستندات بكفاءة عالية. وتوفير وقت إرسال الرسائل لعدد كبير من العملاء عن طريق دمج المراسلات باستخدام قاعدة بيانات العملاء. كذلك فإن

قواعد بيانات العملاء أسهمت في ضبط حساباتهم ومخاطبتهم. أيضا ساعدت برا مج التصميم والرسم الشركات الصناعية وشركات المقاولات في تطوير الرسوم وإنشاء النماذج والرسوم وحفظها. وفي المستشفيات ومراكز العناية الصحية هناك سجلات كثيرة جداً للمرضي يجب تخزينها واستخراجها وتحديثها والبحث عنها . يمكن ربط الأنظمة في المستشفيات والمراكز الطبية لكي يمكن مشاركة تلك السجلات . يساعد الوصول الجيد إلي تلك السجلات في الاهتمام بالمرضى . مثلاً ، يمكنها أن تساعد في تسريع تلقي نتائج الفحوص المخبرية . في المستشفيات ، تُستعمل الكمبيوترات بشكل واسع لتشغيل أنظمة المواعيد والنواحي الأخرى من إدارة المرضى . هناك استعمالات متخصصة كأنظمة تصوير المريض بالأشعة ومراقبته في غرف العناية المركزة .

### استخدام الكمبيوتر في الجامعات والمدارس Computer in Education

أصبح استخدام الكمبيوتر في الأغراض التعليمية في المدارس والجامعات أمراً لاغنى عنه، خصوصاً بعد أن طورت الكثير من الشركات برامج التدريب المعتمدة على الكمبيوتر وطرحتها على اسطوانات رخيصة. أيضاً أصبح من السهل على المحاضر إعداد شرائح العرض التقديمي باستخدام أحد برامج العروض التقديمية الشهيرة كبرنامج بوربوينت PowerPoint وعرضها من الكمبيوتر على جهاز العرض أو على كمبيوترات متعددة مرتبطة بشبكة اتصالات. أيضاً يستخدم الطلبة والمتدربون برامج Office لإعداد بحوثهم ورسائلهم العلمية .

### التعليم الإلكتروني e-Learning

لم يعد استخدام الكمبيوترات في المدارس والكلليات ومؤسسات التعليم قاصراً على الأعمال الإدارية الشائعة والتسجيل والانتاج . بل أصبحت تلعب دوراً في التعليم نفسه . من الممكن أن يستخدم الكمبيوتر في تنفيذ كثير من المهام التي تتطلبها العملية التعليمية مثل مراقبة حضور الطالب ومستواه وأن يكون بالإمكان الاطلاع على تقارير عن أي طالب أو مجموعة طلاب فوراً . وجدولة مواعيد الحصص الدراسية . أيضاً يمكن طباعة جداول المواعيد لطالب أو لموظف أو لمجموعات بأكملها .

يمكن أن يكون الكمبيوتر هو الوسيلة الرئيسية لتدريس الحصة أو قسم من الدورة التعليمية . ويمكن أن يكون الكمبيوتر مستقلاً لوحدة أو جزء من شبكة .

توجد الكثير من الحزم البرمجية التي تستخدم الأغراض التعليمية بمساعدة الكمبيوتر (**Computer Based Learning**). هذه الحزم البرمجية تمكن الطالب من الحصول على معلومات وطرح أسئلة وحتى نيل درجة إجابة معينة . إن التفاعل الفوري الذي تقدمه الحزم البرمجية المقامة على الكمبيوتر تشجع الطالب على تحسين مستواه . يمكن إثراء المواد التعليمية بأصوات وصور وفيديو لخلق بيئة محفزة أكثر . يستطيع الطالب أن يعمل بالسرعة التي تناسبه ، وربما يسلك طريقا مختلفا في المواد وفقا لقدراته الشخصية .

### استخدام الكمبيوتر في البنوك e-Banking

يستخدم الكمبيوتر في البنوك في الأعمال الإدارية التقليدية شأنه شأن المؤسسات الأخرى ، ولكنه يزيد عنها حيث يمكنك القيام بعمليات الإيداع والصرف واستخراج تقارير بأرصدة أو استخراج دفتر شيكاتك عن طريق شبكة الانترنت . لاشك أن هذا يوفر عليك عناء الوقوف في طوابير طويلة أمام الموظف المختص بالإضافة إلى وقت الذهاب والعودة إلى ومن البنك .

**استخدام بطاقات الصراف الآلي** : لا بد أنك حربت سحب مبلغ نقدي من ماكينات الصرف الآلي المنتشرة في الشوارع أو قمت بمراجعة رصيدك، لاشك أن استخدام بطاقات الصراف الآلي وفرت حمل النقود ومشاكل ضياعها .

### استخدام الكمبيوتر في البيوت Computer at home

تستخدم بعض الأسر تطبيقات الكمبيوتر لإدارة ميزانياتها وتسجيل تفاصيل الدخل والمصروفات . يستطيع الأفراد عن طريق شبكة الاتصالات التي تربط كمبيوتراتهم الشخصية بمقر العمل أداء الأعمال المطلوبة منهم في البيوت .

ولا شك أن هذا يوفر وقت الانتقال إلى مقر أعمالهم مما يجعلهم يركزون بشكل أكبر على أداء المهمة المطلوبة منهم .

### ألعاب الكمبيوتر Computer Games

هل فكرت يوما في مباراة للشطرنج طرفها الأول من مصر والآخر من روسيا مثلا، وكل واحد من اللاعبين في بلده ؟ هل استهواك شكل لعبة معلن عنها في أحد مواقع الإنترنت وأردت أن تجربها

في موقعها قبل أن تقدم على شرائها ؟ هل فكرت يوما في الاشتراك في أحد المسابقات المعلن عنها في الإنترنت وذلك بالفوز في أحد السباقات أو بفك رموز أحد الألعاب؟ كثيرة هي البرامج والألعاب الموجودة على الإنترنت التي تتيح لك المشاركة فيها أو في التسابق مع أحد المشتركين في الإنترنت سواء كنت تعرفه أو لا تعرفه . تطورت ألعاب الكمبيوتر في السنوات الأخيرة ، وأصبحت برامج الألعاب لا تستخدم فقط من أجل الترفيه والتسلية ، بل أيضا من أجل أغراض تعليمية وتربوية وتوظيف مهارات حل المشكلات.

### العمل عن بعد Taleworking

مصطلح العمل عن بعد (Tale-working) معناه أن الناس يستطيعون أداء أعمالهم من منازلهم عن طريق الاتصال بشبكة اتصالات تربطهم بالمؤسسات التي يعملون بها. ولهذا المفهوم مزايا وعيوب لكل من الموظفين وأصحاب الأعمال.

فمن مزايا العمل عن بعد :

- توفير وقت الذهاب إلى والعودة من العمل.
- توفير وسائل المواصلات وزحام المرور.
- يستطيع العامل أداء مهام يومية أخرى ويمكنه تنفيذ الأعمال المطلوبة منه في المساء بعد انتهاء يومه.
- يوفر على صاحب العمل مكاتب العمل ومكان العمل حيث لا يلتزم كل موظف بالجلوس إلى مكتب داخل غرفة مستقلة أو مشتركة.
- التركيز على العمل الذي يؤديه الموظف نتيجة لانعدام المقاطعات التي تتم في العمل مثل الرد على الهاتف أو العملاء.

أما عن عيوب العمل عن بعد فيمكن أن نقول:

- يضعف العلاقات الاجتماعية بين الموظفين.
- لا يخلق روح الفريق بين العاملين الذي لا يرى بعضهم بعضا.
- قد يؤدي هذا الأسلوب إلى تأخير الأعمال لأن الموظف غير ملزم بتنفيذ وقت محدد.

## 2 العالم الإلكتروني

### Electronic World

عندما تفكر بكمية الأعمال الشاسعة التي يشارك فيها الكمبيوتر فقد تتساءل . هل هناك شيء لا يستطيع الكمبيوتر أن يفعله ؟

#### التسوق باستخدام الإنترنت E-Shopping

باستخدام برنامج Web ، يمكنك شراء مايلزمك من سلع وخدمات وأنت جالس في مكتبك . حيث تعرض الكثير من الشركات خدماتها وسلعها علي مواقعها داخل برنامج الويب . وبالتالي يمكنك زيارة هذه المواقع واستعراض منتجاتها وشراء مايلزمك منها . وتضمن لك شبكة الانترنت سرية تامة للمعلومات التي ترسلها عبر الانترنت مثل رقم بطاقة الائتمان (فيزا كارت أو أمريكان اكسبريس ..... الخ) أو رقم حساب البنك .

ولضمان سرية بياناتك ، يمكن ارسالها الي موقع آمن علي الويب . وعادة تبدأ عناوين هذه المواقع بـ **https** بدلا من **http** .

#### التجارة الإلكترونية e-Commerce

التجارة الإلكترونية تعني باختصار شديد إمكانية مواصلة النشاط التجارى عبر الإنترنت على مدار الساعات الأربع والعشرون يوميا . وما كان للتجارة الإلكترونية أن تزدهر وتنتشر كما هي اليوم إلا بفضل استخدام شبكات الاتصال وشبكات الاتصال عن بعد المنتشرة في جميع أنحاء العالم .

#### مزايا التجارة الإلكترونية Advantages of e-commerce

وتحقق التجارة الإلكترونية مزايا كثيرة لكل من الشركات المنتجة أو المسوقة والعملاء المستهدفين منها:

1. تستفيد الشركات المنتجة بتقليل تكاليف الدعاية والتسويق وتحقيق انتشارا أوسع على مستوى العالم ماكان يمكنها أن تحققه بوسائل الدعاية والتسويق التقليدية.
2. يستفيد العملاء المستهدفين لأنهم يستطيعون بسهولة شراء السلع والخدمات عن طريق الاتصال بالإنترنت مستخدمين الكمبيوترات الشخصية.

٣. بخلاف المحلات التجارية التي تعمل خلال ساعات محددة تعمل التجارة الالكترونية على مدار 24 ساعة ولمدة 7 أيام في الأسبوع.
٤. يجد المشتري معلومات تفصيلية عن المنتجات وصورها لا تتاح له عند الشراء المباشر من المحلات التجارية.
٥. نتيجة للمنافسة بين مواقع التجارة الالكترونية، فإن فرصتك في مقارنة الأسعار واختيار أفضلها في حالة التجارة الالكترونية تكون أفضل.
٦. بالنسبة للمشتريين الذين يعيشون في مناطق نائية أو حتى أقطار أخرى يمكنهم الحصول على نفس فرصة الشراء والمقارنة التي يحصل عليها سكان نفس المنطقة أو المدينة.
٧. معظم مواقع التجارة الالكترونية تسمح للمشتري بإعادة السلع التالفة أو الغير مطابقة للمواصفات. تأكد من أن الموقع يعطيك هذا الحق قبل الشراء.

### عيوب التجارة الالكترونية Disadvantages of e-commerce

أما عن عيوب التجارة الالكترونية فمنها:

١. أنها قد لاتروق لكثير من الناس الذين يفضلون تفحص المنتجات التي يقومون بشرائها والتعامل مع البشر.
٢. بعض الناس يتخوفون من استخدام بطاقات الائتمان عبر الإنترنت نظرا لما تمثله من مخاطر أمنية.
٣. بعض الدول لاتعطي قوانينها للمستهلك حق إرجاع السلع المعيبة أو الغير مطابقة للمواصفات.
٤. تتطلب مهارات معينة لتجنب الوقوع فريسة لمواقع الغش والنصب. مثلا لا بد أن تتعرف على قائمة عملاء الموقع ومدة عمله وتأكد من جديته.

### كيف تتم عملية الشراء How to buy from Internet

تعرض مواقع التجارة الالكترونية كتالوجات المنتجات الخاصة بها ويقوم الزائر بتفحص المنتجات واختيار ما يريد شراءه. وعادة تسمح مواقع التجارة الالكترونية بإضافة مواد الشراء إلى "سلة التسوق" يستمر الزائر في اختيار المواد المعروضة وإضافتها إلى سلة التسوق وعندما ينتهي ينتقل

إلى مرحلة الدفع التي غالبا ما تتم بواسطة بطاقات الائتمان أو غيرها من طرق الدفع الإلكتروني. إذا رغب المشتري في إلغاء الطلبية، يمكنه إلغاؤها وإعادةها إذا لم تنل رضاه . تستخدم مواقع التجارة الإلكترونية عادة مواقع ويب مؤمنة للمحافظة على سرية البيانات التي يقدمها المشتري. يُطلب من المشتري عادة بيانات شخصية مثل الاسم والعنوان ورقم بطاقة الائتمان ورقم حساب البنك الذي يتعامل معه. بدون تقديم هذه المعلومات لن يستطيع المشتري إتمام عملية الشراء. ولذلك يجب أن يطمئن إلى تأمين هذه المعلومات الهامة التي تخصه.

### خدمات الاتصال المباشر في مجتمع المعلومات

#### Internet services in information society

#### الرسائل الفورية (IM) Instant Messages

الآن يمكن استخدام برنامج Outlook مع الخدمات التي تسمى Instant Messages وتختصر هكذا IM ويمكن ترجمتها الرسائل الفورية في التعرف على الأشخاص المتواجدين الذين يمكنك مراسلتهم الآن ، لكي تبدأ محادثة مباشرة معهم . وقد تطورت خدمة الرسائل الفورية أكثر من كونها محادثة عن طريق رسائل نصية ، فأصبح بإمكانك استخدام الصوت والفيديو أثناء المحادثة ، ومشاركة التطبيقات وتبادل الملفات مع الآخرين ..... وغيرها . ويمكن استخدام برنامج Outlook مع العديد من البرامج التي تستخدم خدمات الرسائل الفورية مثل برنامج Office Communicator و Windows Live Messenger وبرنامج . ولذلك تستطيع التواصل مع الأشخاص المدونين بدفتر عناوينك كما ترغب .

#### المدونات (Blogging) (Web bag)

المدونات (Blogs) عبارة عن صحيفة شخصية يقوم الأفراد بنشرها علي الويب . المدونات عمل شخصي يقوم بنشره كل فرد علي مسؤوليته وأحيانا تكون مجموعة من الأشخاص ويتم نشرها بترتيب عكسي ، بمعنى أن آخر مدونة تظهر في البداية . وهي تعتبر وسيلة من وسائل النشر علي الانترنت التي تسهل إرسال الرسائل أو المقالات عبر الانترنت لأشخاص غير مدرين علي البرمجة والنشر علي الانترنت .

### مواقع التواصل الاجتماعي Social Networking Websites

تعد مواقع التواصل الاجتماعي من أشهر مميزات التعامل مع الإنترنت نظراً لانتشارها الواسع بين المستخدمين مع اختلاف أنواعهم وأعمارهم واهتماماتهم، ومن أشهر مواقع التواصل الاجتماعي علي الإنترنت .

**موقع فيس بوك Facebook Website** فيس بوك Facebook عبارة عن صفحة شخصية علي الإنترنت تتبادل فيها مع أصدقائك النقاش والصور ولقطات الفيديو والصوتيات. وهو واحد من أشهر مواقع التواصل عبر الشبكات الاجتماعية في الإنترنت. بل يمكن اعتباره أشهر صرعات الموضة. لقد حقق فيس بوك شهرة خيالية علي الإنترنت . يساعدك فيس بوك في البقاء علي اتصال بالأشخاص الذين تحبهم أو تحب التواصل معهم ويساعدك في إعادة الاتصال بالأصدقاء القدامى وإقامة صداقات جديدة، يعتبر فيس بوك إلي حد ما كأنك تملك شبكة بث شخصية خاصة بك.

**موقع Twitter "تغريد": Twitter (www.twitter.com)** عبارة عن موقع يقدم خدمة اجتماعية للتدوين القصير علي الإنترنت، تتيح لمستخدميها أن يرسلوا ويقرأوا رسائل الآخرين التي تظهر علي صفحاتهم ويمكن متابعتهم قراءتها. يمكن تلقي تلك الرسائل عبر موقع Twitter أو عبر رسائل المحمول القصيرة SMS أو عبر وسائط وتطبيقات أخرى. الموقع الذي بدأ عام 2006 يتيح للمستخدمين نشر أو تدوين رسائل عبر حساباتهم بحيث لا يزيد طول تلك الرسائل علي 140 حرفاً، بما يوازي رسائل المحمول أو أقل قليلاً. ويعتبر هذا شكلاً من أشكال التدوين. ولكنه تدوين مصغر أو قصير، قد يكون مناسباً لمن ليس عنده الوقت أو الاهتمام لتجهيز وهيئة مدونة بالكامل، ويرغب في التواصل مع العديد من الناس ليتابعوه ويتابعهم بسرعة وعبر حروف قليلة.

**موقع YouTube** : هو موقع لمشاركة ملفات الفيديو عبر الإنترنت، بمعنى أن مستخدم YouTube يستطيعون تحميل ومعاينة مقاطع الفيديو علي أى موقع ويب. يعتبر موقع YouTube أكبر موقع علي الإنترنت لمشاركة مقاطع الفيديو. يمتلك YouTube بملايين من

مقاطع الفيديو، التي تمثل مقاطع من أفلام أو برامج التلفزيون، أو مقاطع الفيديو التي يتم تسجيلها بالمنزل.

### المحادثة الفورية Chatting

بواسطة المحادثة Chatting يمكنك كتابة رسالة الى أحد أصدقائك من خلال الإنترنت والذي يتلقاها في التو ويرد عليك فوراً، كما يمكن أن تكون هذه الرسالة صوتية بنظام اللاسلكي وتحتاج في هذه الحالة الى سماعة ومايك والى أحد برامج (المحادثة) Chat مثل ICQ أو AOL Instant Messenger أو Windows Live Messenger أو غيرها من البرامج الكثيرة التي تتيح لك هذه الخاصية.

### الملخصات الاخبارية RSS

الملخصات الاخبارية أو موجزات الأخبار (تغذيات RSS) هي عائلة من اخبار الويب (Web Feeds). تستخدم غالبا لنشر الأحداث التي تتغير أو تتحدث باستمرار مثل المدونات (Blog) أو عناوين الأخبار أو أي مواد سمعية أو مرئية . تسمي مستندات RSS عادة "تغذية" أو Web feed "تغذيات ويب" . وتشتمل عادة علي ملخصات نصية بالاضافة إلى اسم الناشر والجهة الناشرة. وتستخدم تنسيق HTML. وهذا يسمح أن يتم نشر المعلومات مرة واحدة وعرضها بواسطة العديد من البرامج. تشكل العديد من مواقع الأخبار التي بينها صلة ، والمدونيين والناشرين الذين يرغبون في النشر المباشر ما يشبه النقابة بينهم ويقومون بنشر مستنداتهم إلى أي شخص يرغب في ذلك . تحل الأخبار القصيرة مشكلة الأشخاص الذين يستخدمون الويب باستمرار . حيث تسمح لك أن تبقي باستمرار علي اتصال بأحدث الأخبار عن طريق استرجاع آخر تحديثات من المواقع التي تحتم بها .

### الصوت عبر الإنترنت (Voice over Internet Protocol (VoIP

بادئ ذي بدء وحتى لاتصاب بالدهشة من هذاالعنوان ، خصوصا إذا كنت مبتدئا ، فاننا نبدأ بتوضيح معنى IP أو Internet Protocol وعندها سيصير الأمر سهلا .

بروتوكول الانترنت (IP) أهم بروتوكولات الانترنت الأساسية . IP هو النظام الذى يقوم بتعريف الموقع أو العنوان الخاص بالشبكات التى تتكون منها الانترنت.

باختصار **Voice over IP** أو ما يعرف بالـ **VoIP** هي عملية نقل الصوت بواسطة بروتوكول الانترنت والذي بواسطته يمكن للناس التحدث مع بعضهم البعض بواسطة الانترنت بدلاً من شبكات الهاتف التقليدية.

يقوم ال **VoIP** بالإضافة الى استخداماته الأخرى بربط أجهزة الهاتف العادية به ليقوم بتحويل المكالمات العادية إلى هيئة يمكن نقلها عبر شبكة الانترنت إلى الأطراف الأخرى، لنستخدم مثلاً واقعياً لهذه الخدمة حتى تسهل عملية الفهم. يمكن لعبدالله و أحمد الموجودان في نفس المنزل أو نفس الشركة ذات الشبكة الداخلية الواحدة التحدث مع محمد ويوسف الموجودان في مكان آخر على كوكب الأرض موصولان بالانترنت ويستخدمون نفس الخدمة. و كل هذا بدون رسوم هاتفية!

ما يميز **VoIP** هو أنه لن تكون هناك فواتير هاتف للمكالمات الدولية، لان الاتصال يتم عبر الانترنت فقط ولا يخرج من هذا النطاق فالتكاليف هي تكاليف خط الانترنت الشهرية الثابتة. الميزة الأخرى أن هذه الخدمة ستوفر إيجاد وصلة اضافية للهاتف، حيث أن الـ **ADSL** يستخدم وصلة هاتف لا يمكن استخدامها لإجراء المكالمات، فعملية إيبصال الهاتف بجهاز الـ **VoIP** يعيد امكانية استخدام هاتف أو أكثر من نفس النقطة.

### تقنية البث "Podcasts"

نود في البداية أن نشير إلى أن المعنى الانجليزي لهذه الكلمة مبهم في حد ذاته ولا يُعرّف التقنية بشكل صحيح ، فهو ينقسم إلى قسمين : **الأول Pod** : إشارة إلى **Pod** الذي تنتجه أبل . **الثاني Cast** : مأخوذه من **Broadcast** وتعني بث . ولذلك سأتوقف عن تعريب هذه الكلمة وإن كنت أميل إلى تعريبها بكلمة "البث" .

بعد هذه المقدمة نعود للشرح ونقول أن **Podcast** هي نوع من الوسائط الرقمية يستخدم لتسجيل مقاطع الصوت والفيديو التي يتم إرسالها عبر الانترنت ، بحيث يمكن تنزيلها أو تشغيلها فيما بعد . وعادة يمكن سماعها بواسطة **Portable Media Players** .

## البريد الإلكتروني e-mail

البريد الإلكتروني مثل البريد العادي يمكنك من إرسال رسالة "نص مكتوب" أو "شريط كاسيت" وبعد أن يتسلمها المرسل إليه يفكر في الرد ثم يختار طريقة الرد المناسبة سواء نص مكتوب أو مسموع، بواسطة البريد. قد تستغرق هذه العملية أياماً ولكن بواسطة البريد الإلكتروني قد تستغرق هذه العملية بضع ثوانٍ أو ساعات قليلة.

باستخدام البريد الإلكتروني لا يحتاج المرء إلى استعمال طوابع أو أظرف ، بل يكفي بكتابه ما يعن له من أفكار علي الشاشة ثم الضغط علي بعض الأزرار لتصل الرسالة إلي الجهة المرسل إليها في التو واللحظة حتي وإن كان الشخص المرسل إليه غير متواجد في المنزل .  
ويطلق علي البريد الإلكتروني هذا الاسم لأنه يشبه إلي حد بعيد البريد الورقي التقليدي . ففي حاله البريد الإلكتروني :

- تقوم بوضع الرسالة في ظرف الإلكتروني بدلاً من الظرف الورقي وإرسالها إلي وجهتها .
- ثم نعهد إلي جهة أخرى مهمة القيام بتسليمها (وهي الشبكة ، والتي يقابلها مكتب البريد في حاله البريد الورقي) .
- كما أننا لا نعلم متى سيقوم الشخص المرسل إليه بفض الرسالة وقراءتها إلكترونياً ، تماماً كما يحدث في البريد العادي .
- وإذا تم توجيه الرسالة إلي عنوان خاطئ فإنها ترتد إلي صندوق بريدنا الإلكتروني مرة أخرى ، تماماً أيضاً مثل البريد الورقي العادي .
- وفي حاله عجز الشبكة عن توصيل الرسالة إلي وجهتها فإنها تقوم بإعادتها إليك ، وهو ما يعرف بالبريد المرتد .
- وفي حاله الاشتراك في المجلات الإلكترونية أو خدمه "القوائم البريدية" ، نستطيع قراءه هذه المجلات والتعرف علي الكثير مما يدور في العالم من حولنا .
- وكما يحدث أحياناً في البريد الورقي، يمكن أن يتسلم أشخاص آخرون بريدنا الإلكتروني ويطلعون عليه .

### عنوان البريد الإلكتروني Structure of e-mail Address

هو مجموعة من الحروف التي تعرف موقع صندوق البريد علي الانترنت بشكل فريد . جمع عناوين البريد الإلكتروني لها صيغة واحدة وهي **username@domain** حيث **username** هو اسم حساب الشخص ، و **domain** هو اسم الشركة أو مزود الخدمة الذي يستضيف حساب البريد الإلكتروني كما في الشكل التالي. لاحظ علامة البريد الإلكتروني بين مقطعي العنوان.

**elkady@compuscience.com**  
اسم المستخدم | اسم مزود الخدمة  
أو عنوان ملقم  
البريد الإلكتروني  
علامة البريد الإلكتروني

برامج التحكم في البريد الإلكتروني عديدة ومن أشهرها برنامج **Windows Mail** أو **Outlook2007**.

### فوائد البريد الإلكتروني E-mail benefits

يمكن إجمال فوائد البريد الإلكتروني والتي تميزه عن البريد العادي فيما يلي :

- **السرعة** : فبمجرد إرسال الرسالة تصل إلى أي شخص في العالم في دقائق معدودة.
- **التكلفة** : لن تحتاج إلى طابع بريد يكفي أن تكون متصلا بالإنترنت لترسل أو تستقبل الرسائل الإلكترونية.
- **المرفقات** : يمكن إرفاق أي مستندات بالبريد الإلكتروني وقد تكون هذه المرفقات وثائق أو جداول الكترونية أو رسوم وصور.
- **تعدد مستقبلتي الرسالة** : يمكن إرسال الرسالة الواحدة إلى أي عدد في أماكن متفرقة في وقت واحد.

### برامج البريد الإلكتروني e-mail

الواقع أنه توجد في الأسواق في الوقت الراهن الكثير من برامج البريد الإلكتروني . ورغم أن كل برنامج منها ينطوي علي مزايا وإمكانيات مختلفة عن الآخر إلا أنها جميعا تشترك في وظائف إدارة

البريد الإلكتروني . تسمح برامج البريد الإلكتروني بإرسال واستقبال الرسائل إلى ومن موقع موجود علي الويب بالإضافة إلى معالجة الرسائل البريدية ومن أشهر برامج البريد الإلكتروني .

#### • **Microsoft Outlook**

واحد من أشهر برامج البريد الإلكتروني ويأتي ضمن حزمة برامج **Microsoft Office** وسوف تأتي عليه بالتفصيل إن شاء الله في الوحدة السابعة من هذه المجموعة .

#### • **Windows live mail**

أيضا من إنتاج شركة **Microsoft** و يأتي ضمن برنامج **Microsoft Windows 7**. ولا بد من تثبيته من موقع الشركة حتي تتمكن من التعامل معه .

### **ملخص الفصل Summary**

**الدرس الأول :** بدأنا بتعريف مجتمع المعلومات ثم تناولنا سمات مجتمع المعلومات، شرحنا بعد ذلك استخدام الكمبيوتر في الهيئات الحكومية وفي المؤسسات والشركات وفي الجامعات والمدارس وفي البيوت. شرحنا أيضا الاستخدامات اليومية للكمبيوتر والأعمال التي لا يستطيع الكمبيوتر أداءها، شرحنا أيضا مزايا وعيوب العمل عن بعد.

**الدرس الثاني :** بدأنا بشرح مفهوم التجارة الإلكترونية. ثم شرحنا مزايا وعيوب التجارة الإلكترونية. شرحنا أيضا كيف تتم عملية الشراء. شرحنا بعد ذلك خدمات الاتصال المباشر بالانترنت . وأخيرا البريد الإلكتروني .



## الفصل السادس

### الأمان والحماية

#### Safety and protection

في هذا الفصل ستتعرف كيفية التعامل والاستخدام الآمن والصحيح مع مكونات تقنية المعلومات كما ستتعرف علي كيفية الالتزام بالقوانين عند استخدام الكمبيوتر .  
بانتهاء ، هذا الفصل ستتعرف علي :

- كيف تتجنب أضرار استخدام الكمبيوتر .
- معرفة لماذا يعد أمن المعلومات شيئاً أساسياً لبقاء وتطوير الشركات .
- تأمين الكمبيوتر ضد الفيروسات .
- وسائل تأمين الكمبيوتر والمعلومات مثل استخدام كلمات المرور وجدران النار .
- تأمين الكمبيوتر ضد تهديدات السرية من مواقع الويب المختلفة .
- فهم مصطلحات حقوق النشر ، حقوق المؤلف ، السرقة .
- فهم ماذا تعني البرامج المجانية **Freeware** والبرامج شبه المجانية **Shareware** وترخيص المصدر المفتوح **Open Source** .
- حقوق النشر والحماية القانونية .
- معرفة مدلول قانون حماية البيانات .
- كيفية التعرف علي البرامج المرخصة عن طريق رقم هوية المنتج .

## 1 الصحة والأمان Health and Security

من الأمور الهامة التي يجب أن تدركها جيداً أن الاستخدام الخاطئ للكمبيوتر يمكن أن يؤثر سلباً على صحتك ويضرّك ضرراً كبيراً، ومن أكثر المشاكل الصحية الاجهاد المتكرر وآلام الرقبة والعمود الفقري.

### **Avoid computer problems تجنب أضرار استخدام الكمبيوتر**

نوضح فيما يلي بعض الأمور التي تساعدك في الحفاظ على صحتك، وتجنبك أضرار التعامل مع الكمبيوتر:

### **Avoid frequent overwork تجنب الإجهاد المتكرر**

- بعض الأشخاص يستخدمون الكمبيوتر لفترات طويلة في العمل أو في المنزل، بخلاف أولئك المدمنين الذين يدمنون استخدام الكمبيوتر لساعات طويلة جداً. هؤلاء وأولئك عليهم مراعاة بعض الأمور التي تجنبهم الشعور بالارهاق والإجهاد المتكرر ومنها:
- أخذ قسط من الراحة بين الحين والآخر لتجنب الشعور بآلام الظهر من طول الجلوس.
- يجب تهئية بيئة عمل آمنة تحقق شروط التهوية الصحيحة والإضاءة الكافية وتجنب الضوضاء التي تؤثر على الأعصاب وتسبب التوتر والصداع.

### **Screen and keyboard positioning الجلسة الصحيحة**

الجلسة الصحيحة تعني الجلوس في وضع سليم أمام الكمبيوتر وضبط مستوى الشاشة في مستوى العين وإراحة الذراعين أثناء استخدام لوحة المفاتيح أو الفأرة وربما تستعين بلوحة معينة لتضع عليها ذراعيك أثناء استخدام لوحة المفاتيح. الجلوس في وضع غير سليم قد يعرضك لمشاكل في الرقبة أو العمود الفقري.

### **استخدام الشاشة المناسبة Using a suitable monitor**

استخدام شاشة ذات جودة عالية أو استخدام فلتر للشاشة لتجنب إجهاد العين. استخدم شاشة كبيرة بدلا من الشاشات العادية ذات 15 بوصة. بل من الأفضل استخدام شاشة ذات اشعاع أقل من نوع LCD.

### **المساعدة في حماية البيئة Help to protect environment**

لاشك أن استخدام الكمبيوتر و الإطلاع على المعلومات مباشرة يقلل من مقدار المواد المطبوعة. لأن المستخدم يطلع على المعلومات التي يود معرفتها ويلجأ إلى طباعة مجرد نسخ منها عند الضرورة. يساعد استخدام الكمبيوتر في توفير كم هائل من الملفات حيث يستطيع المستخدم تخزين الملفات والمستندات على الكمبيوتر. لاشك أن تقليل المواد المطبوعة وتقليل تخزين الملفات والمستندات يساعد في حماية البيئة.

أيضا من الأمور الهامة في حماية البيئة توفير الطاقة بقدر المستطاع . علي سبيل المثال يجب توفير وضع الشاشة بحيث تطفأ تلقائيا في حالة عدم الاستخدام لمدة معينة أو وضع الكمبيوتر في وضع النوم "Sleep" لتوفير الطاقة في حالة عدم استخدامه . أما إذا انتهيت تماما من استخدام

الكمبيوتر فيجب غلقه تماماً Switch off

### **الإضاءة الصحيحة Right lighting**

الاضاءة الصحيحة والمناسبة عنصر هام عند استخدام الكمبيوتر . يجب أن تنتبه عند استخدام الإضاءة الصناعية من كفاية الإضاءة المستخدمة . يجب أن تكون الإضاءة كافية حتي لا تجهد عينيك . أيضا اتجاة الإضاءة عامل مهم . اجعل الإضاءة غير مباشرة علي عينيك .

### **تأمين الكمبيوترات والبيانات Securing computer and data**

في مجتمع المعلومات الكل يطلع على المعلومات. ولما كانت المعلومات هي رأس مال الشركات فإنها أغلى ما يمكن المحافظة عليه. لذلك لابد من توفير سبل تأمين للكمبيوترات والبيانات لحمايتها من التلف أو السرقة أو اطلاع الآخرين عليها.

عملاً بمبدأ "الوقاية خير من العلاج" يجب حماية الكمبيوتر من الأشخاص غير المصرح لهم ومن الفيروسات، كما يجب حماية المعلومات بحيث لا يطلع أحد عليها غير المصرح له به. أما الشبكات فيجب تأمينها من الفيروسات ومن العابثين والمتطفلين.

فيما يلي بعض المقترحات التي تساعد في تأمين الكمبيوترات والمعلومات . عند الاتصال المباشر بالانترنت سواء باستخدام مواقع التواصل الاجتماعي أو غرف الدردشة أو .....الخ

- اقتصر في المعلومات الشخصية التي ترسلها عن نفسك
- تفهم أن المعلومات الموجودة علي الانترنت يمكن أن تكون متاحة للجميع
- كن حذرا من الغرباء .

### استخدام كلمات المرور *Using passwords*

إذا كانت البيانات ذات قيمة عالية أوسرية، وتخشى عليها من العبث أو التخريب أو الاطلاع من أشخاص غير مسؤولين أو متطفلين. لابد في كل هذه الحالات من استخدام كلمة مرور لحماية البيانات. تزيد الحاجة إلى استخدام كلمات المرور في حالة الكمبيوترات المتصلة بشبكة اتصالات. لاتسمح كل البرامج التي تستخدم كلمات المرور بإظهار كلمة المرور أثناء كتابتها ولكن يظهر بدلا منها نجومات صغيرة، إمعانا في السرية. حتى إذا رآها شخص يقف بجانبك لا يمكنه قراءتها. ننصح ببعض الإرشادات التي قد تفيدك عند استخدام كلمة المرور.

- قم بتغيير كلمة المرور بشكل دوري لتسد الطريق أمام أولئك الذين يحاولون بين الحين والآخر فك شفرة كلمة المرور.
- لاتستخدم كلمة مرور يسهل تجربتها مثل اسمك أو اسم أحد أولادك.
- استخدم كلمة مرور تشتمل على حروف وأرقام حتى لايسهل تخمينها أو فكها بالبرامج التي تقوم بذلك.
- دون كلمة المرور في مكان بعيد عن الكمبيوتر. حتى إذا نسيتها يسهل عليك تذكرها.

### جدران النار *Firewall*

من المهم أن نفهم ما معني المصطلح **Firewall** "جدار النار" ولما تُستعمل جدران النار . عند زيارة الانترنت ، تمر كمية كبيرة من حركة مرور البيانات المختلفة جيئة وذهاباً بين كمبيوترك

ومزودك بالخدمة. معظم حركة المرور تلك غير ضارة نوعاً ما ولا تسبب تهديداً أمنياً لجهازك . لكنه ممكن تماماً أن يتمكن شخص مجهول بالنسبة لك من اكتساب وصول غير مرخص له إلى البيانات . يستعمل العديد من المؤسسات وبعض الأفراد جهازاً معروفاً بـ "جدار نار" يصدّ بفاعلية أي محاولة للوصول إلى البيانات الخصوصية .

هناك عادة نوعان من جداران النار : جهاز خاص يوضع بين الكمبيوتر والاتصال بالانترنت، أو برنامج يشغل على الكمبيوتر نفسه . هذان النوعان مصممان ليفحصا البيانات الصادرة والواردة ويصدان أي رسائل لا تستوفي متطلبات أمان محدّدة . مثلاً أي طلبات لإرسال ملف من جهازك إلى شخص آخر على الانترنت لم تأمر جهازك أن يفعل ذلك بصراحة، سيوقفها جهاز أو برنامج جدار النار . تكون جداران النار مهمة جداً عندما يكون الكمبيوتر متصلاً بالانترنت بشكل دائم .

### النسخ الاحتياطي للبيانات Back up data

مفهوم النسخ الاحتياطي للبيانات معناه نسخ البيانات ووضعها على أحد وسائط التخزين (شريط مغناطيسي أو قرص صلب أو أقراص Zip) حتى إذا حصلت مشكلة -لا قدر الله - تسببت في تلف أو فقد البيانات يمكنك استرجاع البيانات على الأجهزة المخزنة عليها وإعادةّها إلى الكمبيوتر.

تحتاج إلى النسخ الاحتياطي للبيانات لأسباب عديدة منها على سبيل المثال الكوارث الطبيعية التي قد تتعرض لها مثل الحريق والفيضانات أو الزلازل وتزداد الحاجة إلى إجراء النسخ الاحتياطي إذا كنت تستخدم شبكة اتصالات تحتوي على العديد من الأجهزة والبيانات الهامة، وتعد عملية النسخ الاحتياطي للبيانات المخزنة على شبكة اتصالات جزءاً رئيسياً من العمليات وأحد المهام التي يحملها مدير الشبكة على عاتقه. من الضروري أن تضع خطة لمواجهة المشكلات التي تتعرض لها البيانات الموجودة على الشبكة آخذاً في الاعتبار ما يلي:

- وضع برنامج منتظم لنسخ البيانات.

- احرص على الاحتفاظ بأقراص أو أشرطة النسخ الاحتياطي في مكان آمن بعيدا عن أجهزة الكمبيوتر. يمكن أيضا حفظ مجموعة من هذه الأقراص أو الأشرطة في مكان آخر بعيدا عن موقع الأجهزة والشركة.
- احرص على توفير أكبر قدر من المعلومات عن أجهزة الكمبيوتر والشبكات لأكثر من شخص. حيث أن قصر العلم بهذه المعلومات على شخص واحد يحدث ارتباكا شديدا في العمل عندما يتغيب هذا الشخص.

### تأمين الكمبيوتر ضد الفيروسات *Protecting against computer virus*

فيروسات الكمبيوتر عبارة عن برامج يقوم بتطويرها بعض المخبرين المهرة يسمون **Hackers**. ويتم تحميله في كمبيوترك من دون أن تعرف ذلك ويشغل رغما عنك . عند تشغيل هذه البرامج تقوم بتدمير البيانات الموجودة علي القرص الصلب أو محوها أو تغييرها أو ربما إعادة تهيئة القرص مرة أخرى.

يإمكان الفيروسات أن تستنسخ نفسها أيضا . لذا ينشئ الفيروس نسخه عن نفسه مرارا وتكرارا. وبالتالي ينتشر من كمبيوتر إلي آخر من خلال الانترنت .

تنتقل الفيروسات بطرق عديدة أسهمت الإنترنت في زيادتها وانتشارها . أهم هذه الطرق تنزيل البرامج والملفات من أحد مواقع الإنترنت أو فتح مرفقات رسالة الكترونية. بالإضافة إلى الطرق التقليدية لانتقال الفيروسات مثل استخدام قرص ملوث بفيروس أو نقل ملفات ملوثة من قرص آخر.

من الأمور الجديرة بالخطر أن بعض الرسائل قد تصلك متضمنة تحذيرا من وجود فيروس. وتطالبك بالموافقة على تدمير هذا الفيروس. أحيانا تكون هذه الرسائل نفسها متضمنة فيروس يتسبب في حصولك على نتائج غير متوقعة عند فتحها أو تشغيلها. لذلك وجب عليك أن تفحص هذه الرسائل جيدا لتتأكد من خلوها من الفيروسات.

فيما يلي بعض الإرشادات التي قد تساعدك في حماية كمبيوترك من الفيروسات.

- تثبيت أحد برامج مضادات الفيروسات بحيث يعمل تلقائيا مع بداية تشغيل الكمبيوتر.
- قم بتحديث برنامج مضاد الفيروسات وذلك بتنزيل النسخة المحدثة منه بواسطة الإنترنت.

- شراء البرامج الأصلية فقط لأن معظم البرامج المنسوخة تحتوي على فيروسات.
- تجنب بقدر المستطاع استخدام الأقراص المرنة لنقل البيانات لأنها مصدر جيد أيضا لنقل الفيروسات.
- لا تفتح رسائل البريد الإلكتروني غير معروفة المصدر.
- إذا اضطررت لتنزيل برامج عبر الإنترنت، قم بفحص ملفات البرامج قبل تشغيلها.
- احتفظ دائما بنسخة احتياطية من القرص الصلب الذى تستخدمه لاسترجاع ملفاتك إذا أصابها ضرر.

### تهديدات السرية من مواقع الويب المختلفة

#### Security threat from web sites

الانترنت مجال رحب لكي يمارس المخربون والهاكرز هوياتهم الدنيئة في إيذاء الناس ولذلك فإن وسائلهم في تخريب بياناتك أو تعطيل كمبيوترك كثيرة ويجب الانتباه إليها . من ذلك مثلاً

#### • الفيروسات Viruses

#### • الديدان وحصان طروادة Worms & Trojan horses

#### • برامج التجسس والبرامج الخبيثة Spyware & malware programs

إن أي مادة تقوم بإنزالها من الأنترنت قد تحتوي علي فيروس **Virus** أو برنامج حصان طروادة **Trojan horses**. إذا قمت بتنزيل مواد وأنت في عملك فإن أمان شبكة الكمبيوتر والمواد الخاصة بالشركة من المحتمل أن تتعرض للخطر .

### تجنب الانقطاع المفاجئ للتيار الكهربائى Avoid computer energy

يتسبب الانقطاع المفاجئ للتيار الكهربى فى تعرض الملفات والبرامج التى تستخدمها للتلف أو الضياع. بل قد يعرض بعض مكونات الكمبيوتر أيضا للتلف. لذلك ننصحك بإغلاق

#### Windows دائما بطريقة طبيعية حتى تضمن إغلاق الملفات المفتوحة قبل إنهاء Windows

وننصحك كذلك بتثبيت مثبت للتيار الكهربى (**UPS**) لتجنب مشاكل ارتفاع التيار الكهربى، أو انخفاضه فجأة. عادة يعمل مثبت التيار (**UPS**) لفترة معينة تكفيك عادة لإغلاق ملفاتك بطريقة طبيعية وإغلاق نظام **Windows**. بهذا تضمن ألا يؤثر انقطاع التيار المفاجئ على

بياناتك.

تأكد أن الكابلات المتصلة بالكمبيوتر مؤمنة

### **Make sure cables are safely secured**

يجب استخدام الكابلات التي تأتي مع جهاز الكمبيوتر عندما تشتريه أو على الأقل استخدام كابلات من نفس النوع. إذا كان مكتبك متصل بكابل داخل "دكت"، تأكد أنك تستخدم هذا الكابل. تجنب الكابلات الطويلة أو التي تمر بجانب المكتب لأن أى شخص عرضه للتعثر فيها وبالتالي تعريض جهازك لمشاكل فصل التيار ، مما يعرضك بالتالى لفقد بياناتك أو تخريب ملفاتك. إذا كان كمبيوترك متصلاً بشبكة بواسطة كابلات فإن تلف الكابلات يؤدي إلى فقد الاتصال بالشبكة أو عدم تمكين الدخول إليها.

### **General advices عامة نصائح**

- استخدم غطاء لكمبيوترك وللشاشة لتجنب التراب.
- تجنب وضع الأكل أو الشرب فوق لوحة المفاتيح.
- لا تحرك الجهاز أثناء عمله. اغلق الجهاز أولاً ثم قم بتحريكه أو نقله.
- اتبع الأسلوب الصحيح لإغلاق الجهاز حتى لا تتعرض لفقد البيانات.
- لا تضع أشياء فوق الشاشة حتى لا تسد ثقوب التهوية وتعرضها لسخونة زائدة.

## 2 حقوق النشر والحماية القانونية

### Copyright and legal protection

#### حقوق النشر الخاصة بالبرامج Copyrights

معنى حقوق نشر البرامج أن مالك البرامج أو الشركة المنتجة هو الجهة الوحيدة المصرح لها ببيع أو نسخ أو تداول هذا البرنامج. وتخضع البرامج مثل غيرها من المصنفات أو الوسائط المطبوعة لقوانين حماية المؤلف أو حقوق النشر. تسرى حقوق النشر أيضا على جميع وسائط الملتيميديا (وتشمل الصوت والصورة المسجلة على أقراص مدمجة وملفات الفيديو .... الخ). تنص قوانين حقوق النشر في معظم دول العالم على تجريم نسخ أو تقليد البرامج وجميع الوسائط المطبوعة.

ومن الأمثلة على انتهاك حقوق نشر البرامج عندما تستعير قرصا مسجلاً عليه برامج أو ملفات من صديق لك وتقوم بنسخ الملفات أو البرامج على جهازك وبدون إذن من المالك الأصلي. رغم أن صديقك حصل على القرص بطريقة قانونية إلا أنه لا يجوز لك نسخ محتوياته بدون إذن من المالك الأصلي أو الناشر الأصلي، ومع ذلك فهناك بعض الحالات التي يسمح فيها بنسخ البرامج دون أن يعد ذلك سرقة تعرض فاعلها لعقوبات جرائم النشر منها:

- البرامج التجريبية (Shareware) التي تطرحها بعض الشركات ليتم تجربتها لمدة مؤقتة بعد انتهاء المدة يتوجب عليك شراء النسخة الأصلية. عادة ما تلجأ الشركات إلى حماية هذا النوع من البرامج من السرقة عن طريق منع المستخدم من فتحها بعد انتهاء التاريخ المحدد لفترة التجربة. يطلق على هذه البرامج shareware
- البرامج المجانية المتاحة للجميع. تسمى هذه البرامج Freeware.
- البرامج التي لا تخضع لحقوق النشر والتي لا تخضع إلى أي نوع من القيود عند استخدامها

وتسمى Open Source

#### التعرف على البرامج المرخصة Checking software license

تأكد من وجود الرقم التسلسلي للبرامج (Product ID) ورخصة استخدام البرامج .

كل برنامج يُباع له رقم هوية منتج فريد . يتطلب معظم البرامج التجارية أن يكتب المستخدم ذلك الرقم خلال التثبيت . إذا كان الرقم المكتوب لا يطابق الرقم المزود مع البرنامج ، لا يتابع التثبيت . يمكنك أن تجد عادة رقم هوية المنتج في القائمة **Help** "تعليمات" في الحزمة المثبتة . اختر الأمر **About** "حول" من هذه القائمة . هذا يعرض مربع حوار يحتوي على معلومات حقوق النشر والتوزيع الأساسية ، واسم الشخص المرخص له المنتج ، ورقم هوية المنتج .

### حقوق استخدام المواقع *Site licenses agreement*

بعض الشركات تفضل شراء حقوق استخدام لبعض المواقع بدلا من شراء البرامج واستخدامها. عادة يتيح حق استخدام الموقع لهذه الشركات الوصول إلى عدد محدد من البرامج لموظفيها من خلال شبكة الاتصالات التي تستخدمها.

### تنزيل الملفات من الإنترنت *Downloading from internet*

يجب أن تكون حذراً عندما تضطر لتنزيل ملفات من الإنترنت، لأن الموقع أحيانا يخبرك أنه يمكنك تنزيل الملفات من هذا الموقع وفي الوقت نفسه لا يكون لصاحب الموقع الحق في هذه الملفات. في هذه الحالة يمكن أن تعرض نفسك لمساءلة قانونية.

### الترخيص باستخدام البرامج *End user license*

إذا كان عندك أكثر من جهاز كمبيوتر، يمكنك بدلا من شراء نسخة مستقلة من البرنامج لكل جهاز، يمكنك شراء رخصة استخدام **userlicence** . تسمح لك رخصة الاستخدام باستخدام أكثر من نسخة من نفس البرنامج وتثبيتها على كل جهاز، الفائدة من هذا توفير مبلغ شراء عدد من النسخ. كلما زادت الرخص كلما زاد المبلغ الذي تدفعه.

### قانون حماية البيانات *Data portions legislation*

الكمبيوترات هي أدوات فعالة جدا في تجميع البيانات التي يمكن أن يكون بعضها به معلومات سرية وخطيرة . لهذا السبب شعر الجميع أنه يجب وضع بعض القوانين لحماية حقوق الأفراد كلما تم تخزين بيانات شخصية أو تمت معالجتها تلقائياً . لقد شرعت بلدان عديدة الآن قانون حماية البيانات - وهذا اسم مفضل لأنه في الواقع يعبر عن حماية الفرد - وهو صاحب البيانات - وليس البيانات الفعلية . يفرض هذا القانون على أصحاب العمل والموظفين حماية خصوصية

الأشخاص الآخرين . يتم استعمال البيانات الشخصية في مجالات عديدة جداً . بعض الأمثلة عن الحالات التي يجب احترام الخصوصية فيها هي مع التقارير الطبية ، والحسابات المتعلقة بالديون والمعاملات المالية ، وتقييمات الموظفين . في كل حالة من تلك الحالات يتوقع الشخص، بالإضافة إلى الخصوصية ، أن تكون المعلومات دقيقة ، وذات صلة وأن تبقى محدثة دائماً . إذا تم خرق قانون حماية البيانات بطريق الخطأ أو عمداً ، فإن الشخص الذي يخرق القانون يتعرض لعقوبة قد تصل إلى الحبس .

### ملخص الفصل Summary

**الدرس الأول:** بدأنا بشرح كيف تتجنب أضرار استخدام الكمبيوتر على الصحة، شرحنا أيضا كيفية تأمين الكمبيوترات والمعلومات. شرحنا كذلك وسائل تأمين الكمبيوترات والمعلومات ومنها استخدام كلمات المرور والنسخ الاحتياطي للبيانات، وتأمين الكمبيوتر ضد الفيروسات، شرحنا بعد ذلك تجنب انقطاع التيار الكهربى وتوصيل الكابلات بطريقة مؤمنة.

**الدرس الثاني:** شرحنا حقوق النشر الخاصة بالبرامج، وشرحنا كيفية التعرف علي البرامج المرخصة، ثم شرحنا حقوق استخدام المواقع والترخيص باستخدام المواقع، وأخيرا قانون حماية البيانات .

### نموذج أسئلة لهذا الامتحان

١. أى من التعريفات التالية ينطبق عليه الكمبيوتر المكتبي "desktop"؟
  - أ - الكمبيوتر المستخدم فى أعمال المؤسسات الكبيرة و قواعد البيانات.
  - ب - الكمبيوتر الذي يمكن أن يحمله المسافر ويستعين به فى أى مكان
  - ج - الكمبيوتر المستخدم فى الأغراض العامة سواء فى العمل أو فى المنزل
٢. اختر اثنين من العمليات التى يسمى الجهاز الذى يقوم به كمبيوتر؟
  - أ - مقابلة واختيار المتقدمين لشغل الوظائف.
  - ب - القدرة على تخزين المعلومات للرجوع إليها مستقبلا.
  - ج - مشاهدة مباراة لكرة القدم.
  - د - القيام بالعمليات الحسابية والمنطقية طبقا للتعليمات التى يحددها المستخدم.
٣. اختر من لعمود الأيمن ما يناسبه من العمود الأيسر

أ - الشاشة	أ - تستخدم لإدخال الحروف والأرقام إلى الكمبيوتر
ب - عصا الألعاب	ب - تسمح بطباعة المخرجات من الكمبيوتر
ج - لوحة المفاتيح	ج - وحدة تسمح للمستخدم بمشاهدة البيانات التى يرغب فيها.
د - الطابعة	د - وحدة تستخدم فى الاستماع إلى الموسيقى
هـ - السماعة	هـ - وحدة تستخدم فى الألعاب الالكترونية
و - أقراص ZIP	و - وحدة تخزين ثابتة للتطبيقات الكبيرة
ز - القرص المرن	ز - يستخدم لحفظ نسخ احتياطية من الملفات الكبيرة
ح - القرص المدمج	ح - يحفظ 1.44 ميجابايت من البيانات

ط - استخدم في البداية للقراءة فقط وأصبح يستخدم للقراءة والكتابة	ط - القرص الصلب
---	-----------------

٤. أى من الأجهزة التالية يستخدم في عمليات الإدخال والإخراج
- أ - الشاشة      ب - الطابعة
- ج - لوحة المفاتيح      د - شاشة اللمس
٥. أى من المكونات الآتية يدخل ضمن وحدة المعالج؟
- أ - القرص المدمج      ب - وحدة الحساب والمنطق.
- ج - الذاكرة.
٦. أى من العمليات الآتية تتعلق بوحدة المعالجة المركزية؟
- أ - تخزين التطبيقات للرجوع إليها مستقبلاً.
- ب - القيام بالوظائف الحسابية وإجراء المقارنات واتخاذ قرار بناء على نتيجة المقارنة.
- ج - إدخال البيانات إلى الكمبيوتر.
٧. الكيلوبايت يساوى
- أ - 1 بايت      ب - 1000 بايت      ج - 1 ميغابايت
٨. البايت يساوى
- أ - 6 بايت      ب - 10 بايت      ج - 8 بايت      د - 16
٩. هل يعتبر القرص الصلب HD وحدة تخزين
- أ - دائمة      ب - مؤقتة
١٠. نظام التشغيل Windows يستخدم لغرض
- أ - ضبط حسابات المؤسسة
- ب - برنامج يتم تحميله تلقائياً مع بدء تشغيل الكمبيوتر ويتحكم في جميع أعماله
- ج - برنامج يستخدم لعمل إحصاءات عن مستخدمي الكمبيوتر والأعمال التي ينفذون

١١. اختر الاجابة الصحيحة:

اسم البرنامج	وظيفته
أ - الجداول الالكترونية	أ - إنشاء صحيفة أو مجلة
ب -العروض التقديمية	ب -تخزين البيانات داخل جداول ليسهل استرجاعها
ج -قواعد البيانات	ج -إعداد ميزانية البيت
د - معالجة النصوص	د - إعداد شرائح عرض المحاضرة
هـ - النشر المكتبي	هـ - إرسال رسائل لعملاء الشركة

١٢. ما هي المرحلة الأخيرة التي تنفذ في مراحل تطوير النظم

- أ -تصميم النظام  
ب- تحليل النظام  
ج- برمجة النظام  
د- الاختبار

١٣. ما هو الجهاز الذى يقوم بتحويل الرموز الرقمية ( 0,1 ) إلى إشارات تناظرية (نبضات الكترونية) أو العكس؟

- أ- بطاقة الشبكة  
ب- المودم  
ج- الأسلاك المحورية  
د- الخادم

١٤. أى التعريفات التالية ينطبق على شبكة الإنترنت

أ جهة عالية تمسك بين يديها بزمam المعلومات ولكى تحصل على معلومة يجب أن تشترك مع هذه الجهة.

ب نظام يسهل انتقال الأفراد بين الدول للحصول على ما يحتاجونه من معلومات.

ج -تبادل المعلومات بين أجهزة الكمبيوتر على مستوى العالم باستخدام أجهزة وأدوات وتكنولوجيا الاتصالات.

١٥. أي من الأنواع الآتية يعتبر ضمن التقنيات المستخدمة لإرسال بيانات الكمبيوتر عبر

نظام الهاتف :

أ - الخطوط المؤجرة (Leased Lines)

ب - الشبكات الرقمية للخدمات المتكاملة (ISDL)

ج - خط المشترك الرقمي غير المتماثل (ADSL) د - كل ما سبق

هـ - لا شيء مما سبق

١٦. تسمي الأجهزة الموجودة في مؤسستك ، والمرتبطة مع بعضها لكي يتمكن الموظفون من مشاركة. الملفات والطابعات فيما بينهم .

أ شبكة الانترنت ب- شبكة اتصالات محلية ج- منفذ شبكة

١٧. مجتمع المعلومات هو المجتمع الذي

أ - يحترم إشارات المرور في الشارع ب- يوفر للناس حياة رغبة

ج- تتوفر فيها فرص العمل والسكن والمواصلات د- يحترم حقوق الإنسان والديمقراطية

د- يعتمد الناس فيه على المعلومات التي توفرها شبكة الإنترنت

١٨. يمكنك نسخ أحد البرامج من شبكة الإنترنت عندما:

أ- يخبرك أحد أصدقاءك بموقع البرنامج. ب- تحصل على تصريح من مالك البرنامج.

ج- تجد تحذيرا بأن حقوق النسخ والنقل محفوظة.

١٩. لتجنب الاجهاد يجب :

أ - تجنب الراحة بين الحين والآخر للاستمرار في العمل لفترات طويلة.

ب - استعمال نظارة شمسية أثناء العمل ج- الاهتمام بتهوية وإضاءة مكان العمل

٢٠. صل الإجابة الصحيحة

أ- الفيروس	أ_ استخدام مثبت للتيار (UPS)
ب- كلمة المرور	ب_ عملية نسخ البيانات بحيث يتم حفظها وتخزينها ليتيم استردادها في حالة حدوث مشكلة
ج-النسخ الاحتياطي للبيانات	ج- لحماية البيانات من العبث أو التخريب أو الإطلاع عليها من قبل أشخاص غير مسئولين أو متطفلين.
د_ تأمين انقطاع التيار الكهربى	د_ برامج تتسبب في تدمير البيانات أو محوها أو تغييرها

٢١. ما هو الاستخدام الذي لا يصلح كواحد من تطبيقات الكمبيوتر في المدارس

أ- إعداد جداول الحصص ب- تسجيل الطلاب

ج- تدريب الطلاب د- مراقبة المخزون

### نماذج الإجابة علي الاسئلة

1. ج 2. ب ، د

3. ( أ مع ج ) ( ب مع د ) ( ج مع أ )

( د مع هـ ) ( هـ مع ب ) ( و مع ط )

( ز مع و ) ( ح مع ز ) ( ط مع ح )

4. د 5. ج

6. ب 7. ب

8. ج 9. أ 10. ب

11. ( أ مع ب ) ( ب مع د ) ( ج مع ج )

( د مع هـ ) ( هـ مع أ )

12. د 13. ب

14. ج 15. د

16. ب 17. و

18. ب 19. ج

20. ( أ مع د ) ( ب مع ج ) ( ج مع ب ) ( د مع أ )

21. د

